

ICPPA

## Lezione 2

### Internet - Web

1

1



**D**ichiarazione di copyright

### Dichiarazione di copyright

*L'utilizzo dei contenuti della lezione sono riservati alla fruizione personale degli studenti iscritti ai corsi dell'Università di Camerino. Sono vietate la diffusione intera o parziale di video o immagini della lezione, nonché la modifica dei contenuti senza il consenso, espresso per iscritto, del titolare o dei titolari dei diritti d'autore e di immagine.*

### Copyright notice

*The contents of this lesson are subject to copyright and intended only for personal use by students enrolled in courses offered by the University of Camerino. For this reason, any partial or total reproduction, adaptation, modification and/or transformation of the contents of this lesson, by any means, without the prior written authorization of the copyright owner, is strictly prohibited.*



2.2

2

UNICAM  
Università di Camerino  
1936

## La rete di computer

Una rete è costituita da due o più computer collegati tra di loro in modo tale da poter comunicare l'uno con l'altro



3

3

UNICAM  
Università di Camerino  
1936

## Prima di internet

Le reti prima di Internet



<https://en.wikipedia.org/wiki/BITNET>

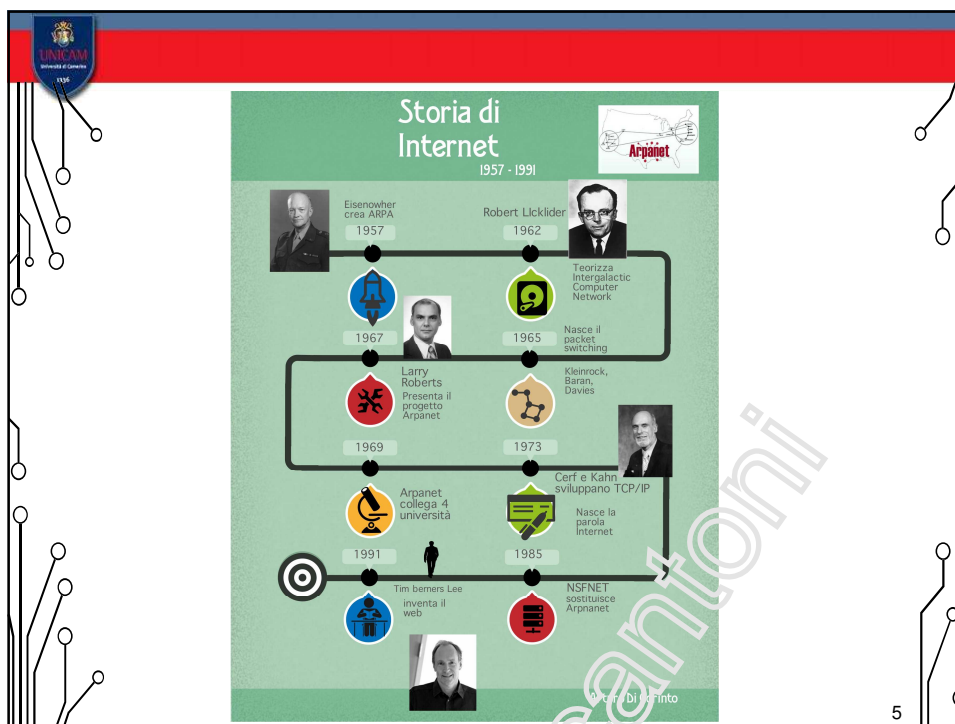
<https://en.wikipedia.org/wiki/DECnet>

[https://it.wikipedia.org/wiki/Systems\\_Network\\_Architecture](https://it.wikipedia.org/wiki/Systems_Network_Architecture)

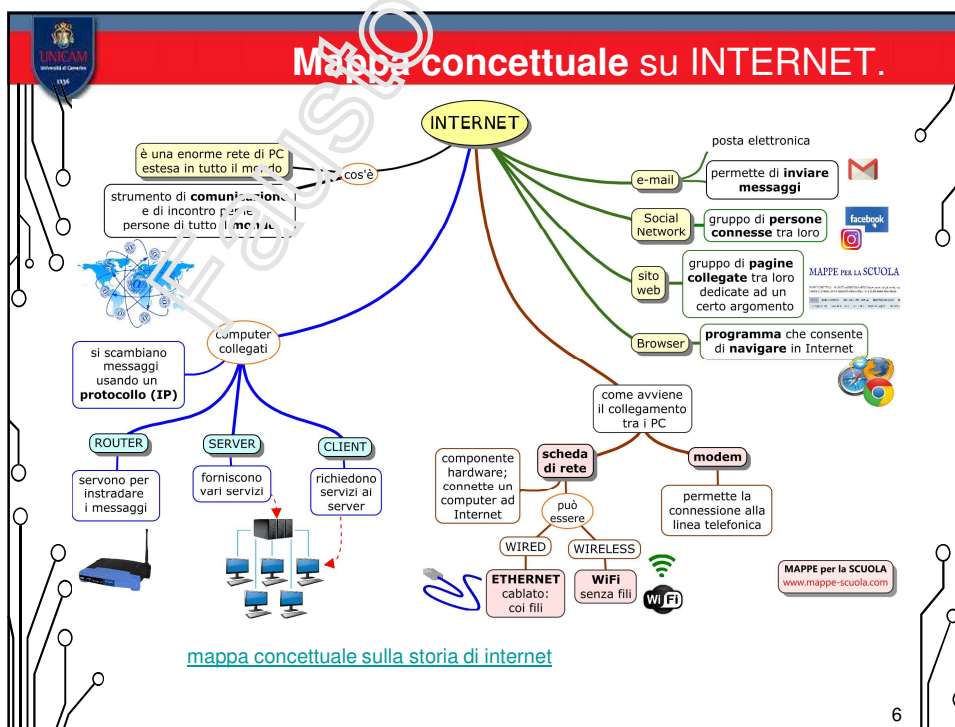
<http://www.originiinternetitalia.it/it/rpcnet/>

4

4

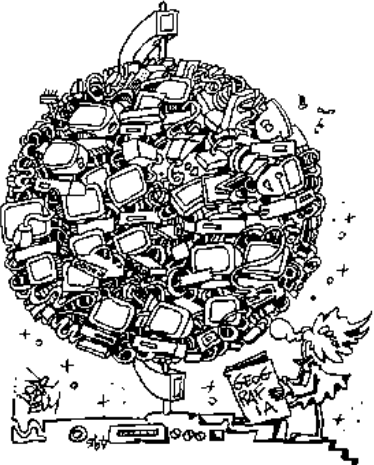


5



6

**Cosa è Internet**



- ❑ Insieme di reti di computer
  - ❑ Interconnesse tra di loro  
(Inter Networks)
  - ❑ Indipendenti una dall'altra
  - ❑ Sparse in tutto il mondo

7

7

**Cosa è Internet**

Un insieme di utenti che partecipano attivamente e che la rendono una risorsa di informazioni e di servizi

**conoscenza condivisa**

"If i have been able to see farther than others, it was because i stood on the shoulders of giants."

Se ho potuto vedere più lontano rispetto ad altri, è stato perché stavo sulle spalle dei giganti

Famous Quote From Sir Isaac Newton

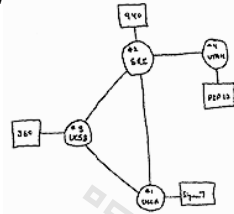



8

8

## Brief History of the Internet

- 1968 - DARPA (Defense Advanced Research Projects Agency) contracts with BBN (Bolt, Beranek & Newberry) to create ARPAnet
- 1970 - First four nodes:
  - UCLA - (University of California, Los Angeles)
  - Stanford University Palo Alto, California.
  - UCSB - University of California Santa Barbara
  - University of Utah - Salt Lake City
- 1974 - TCP specification by Vint Cerf
- 1984 – On January 1, the Internet with its 1000 hosts converts en masse to using TCP/IP for its messaging



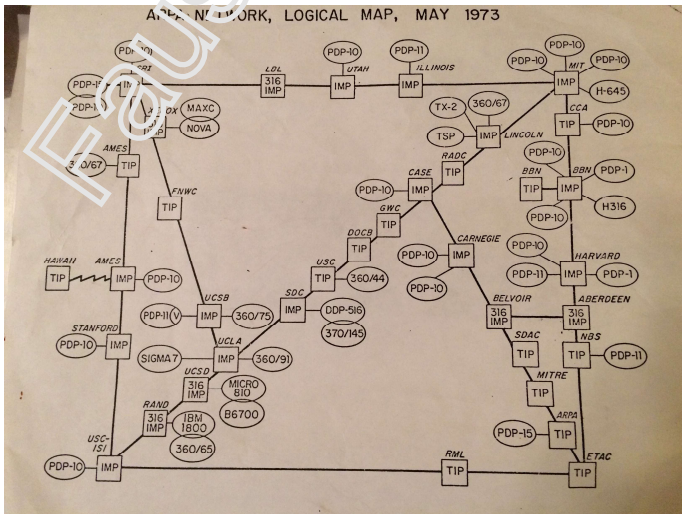
I primi quattro nodi della rete Arpanet

[http://it.wikipedia.org/wiki/Storia di Internet](http://it.wikipedia.org/wiki/Storia_di_Internet)  
<http://www.pinzani.it/storia-internet.php>

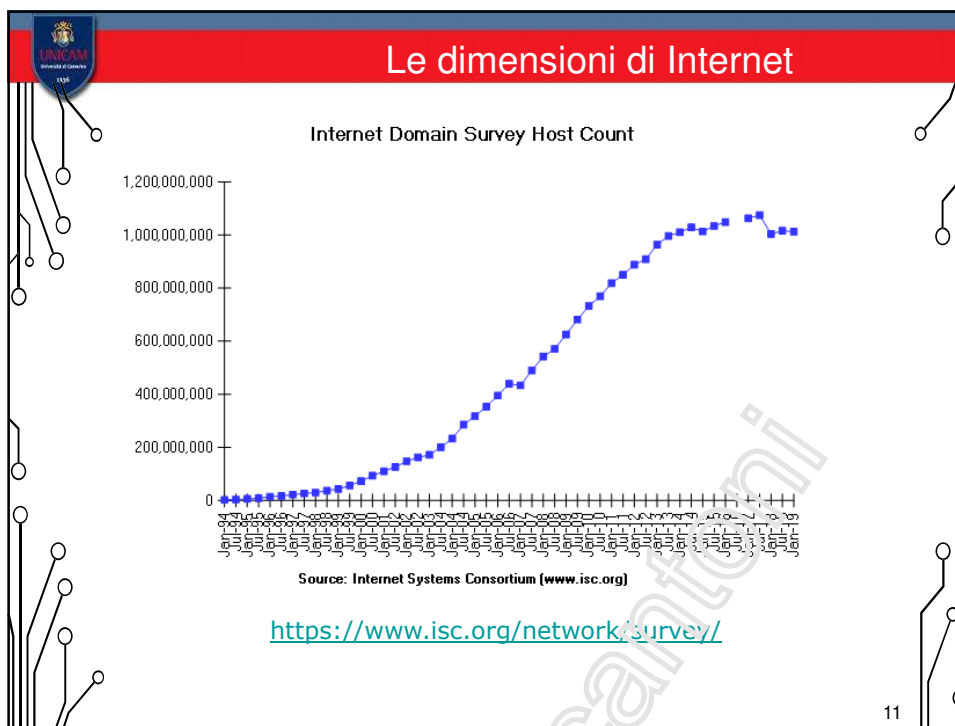
9

## ARPANET 1973

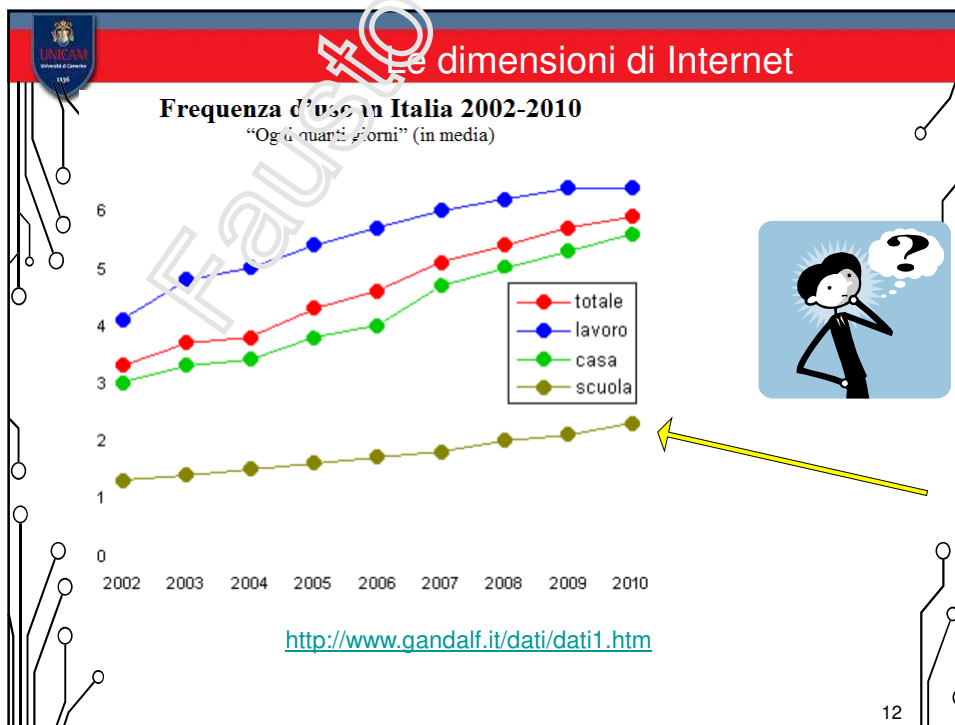
ARPANET NETWORK, LOGICAL MAP, MAY 1973



10



11

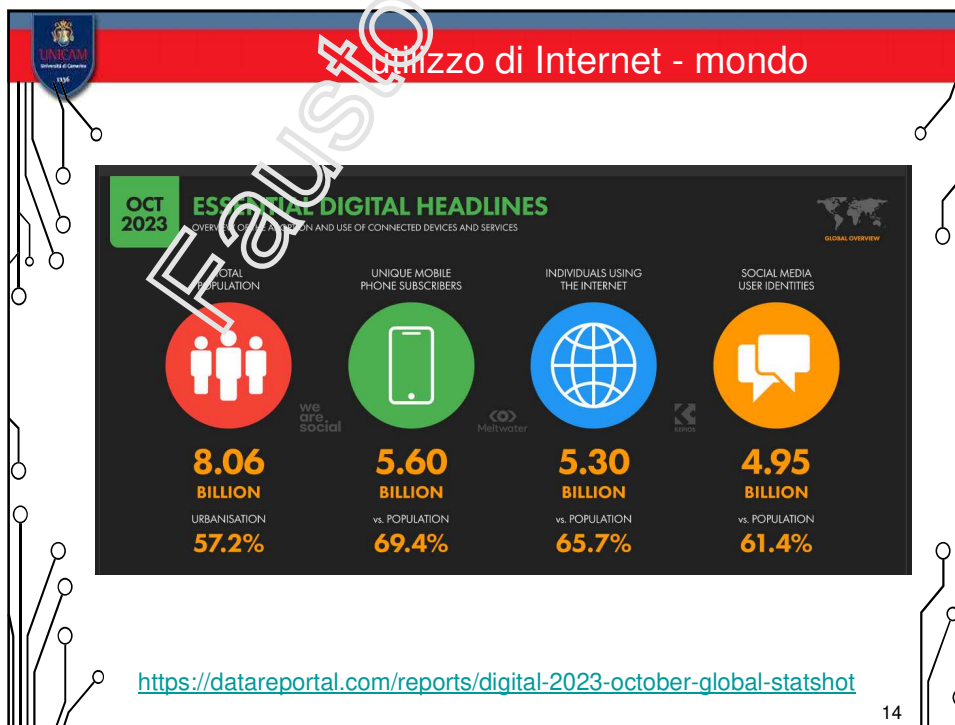


12



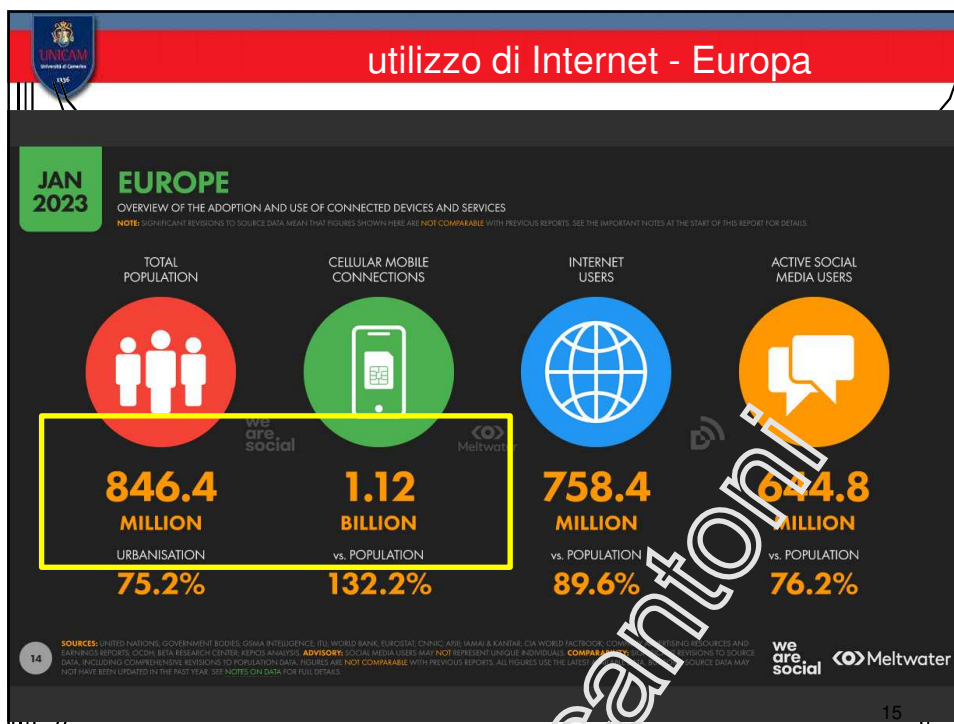
13

13



14

14

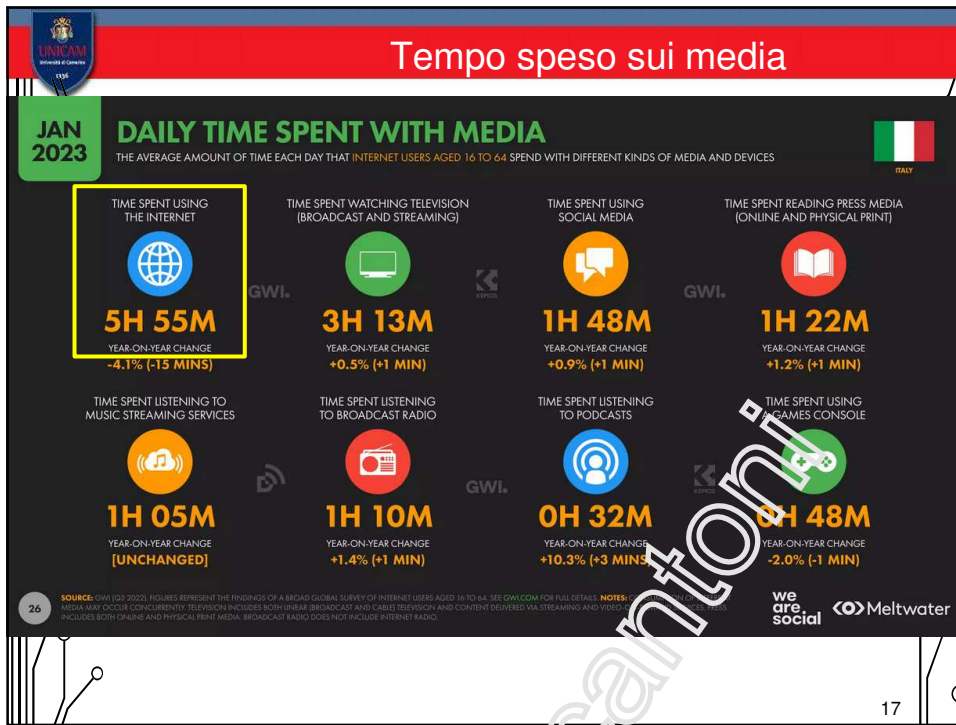


15

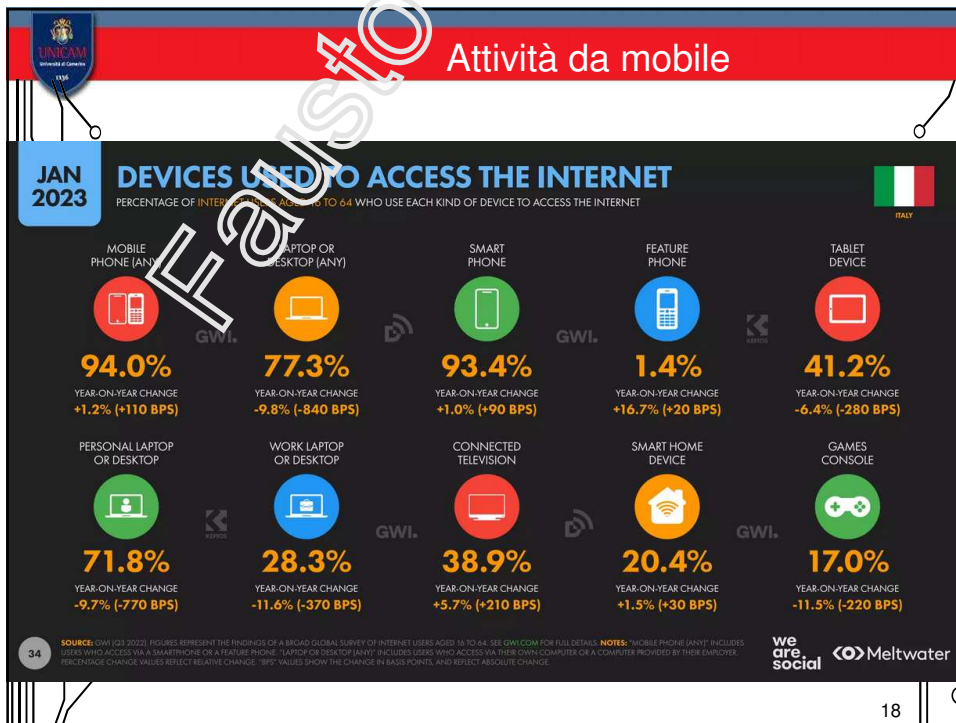


16

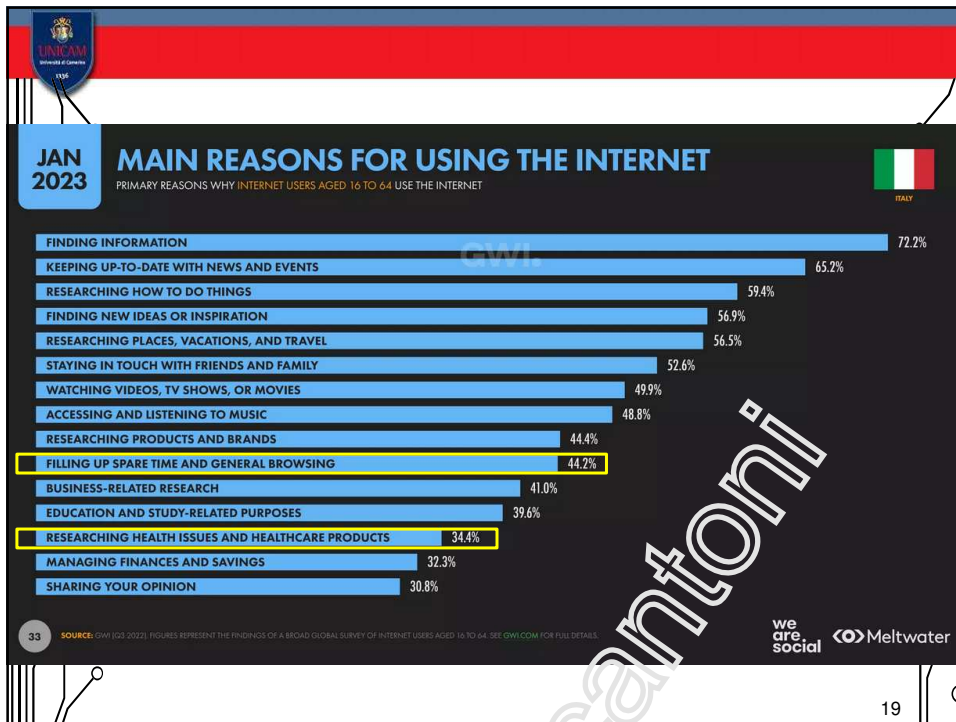




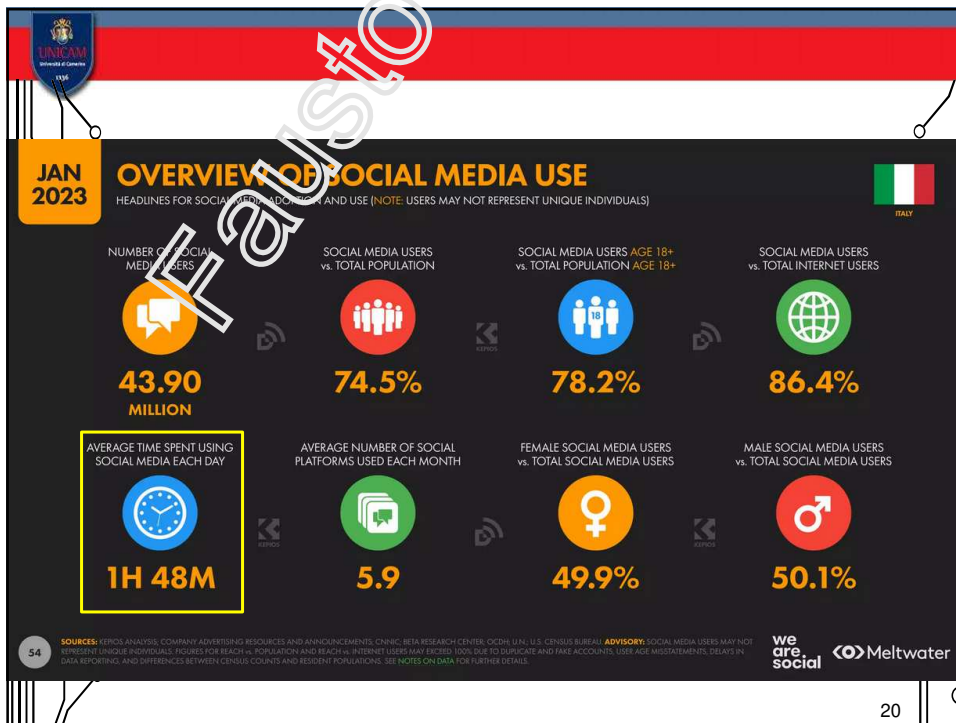
17



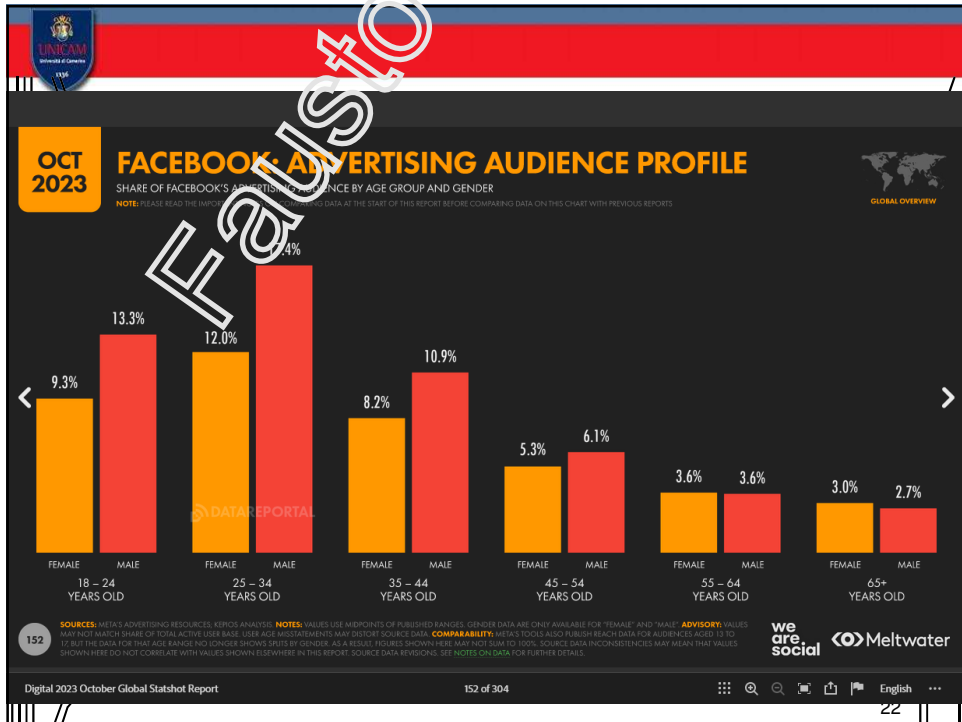
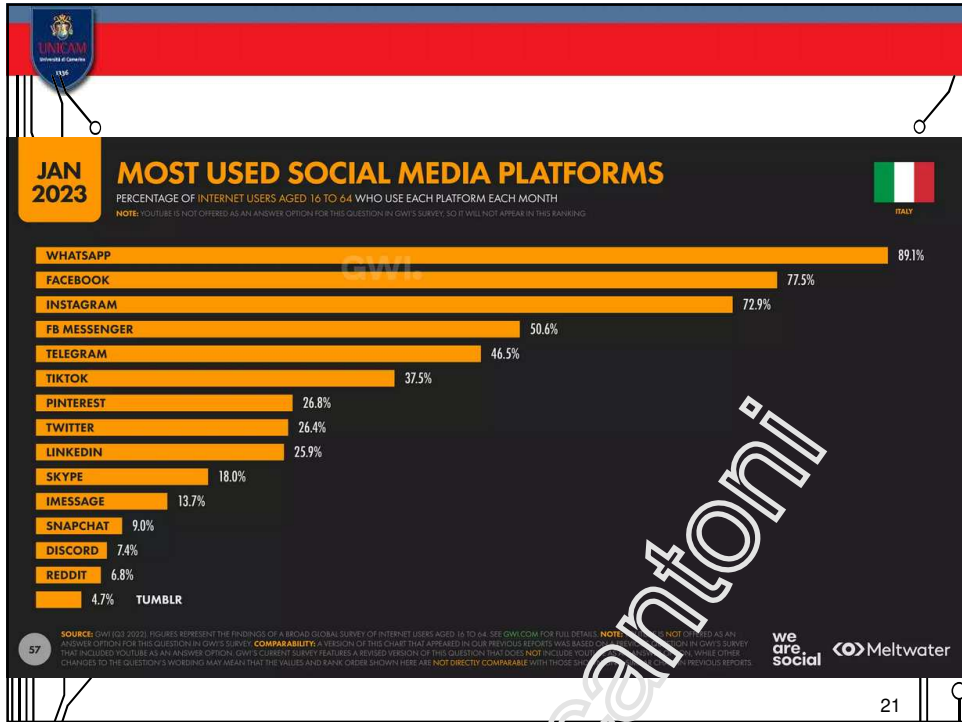
18

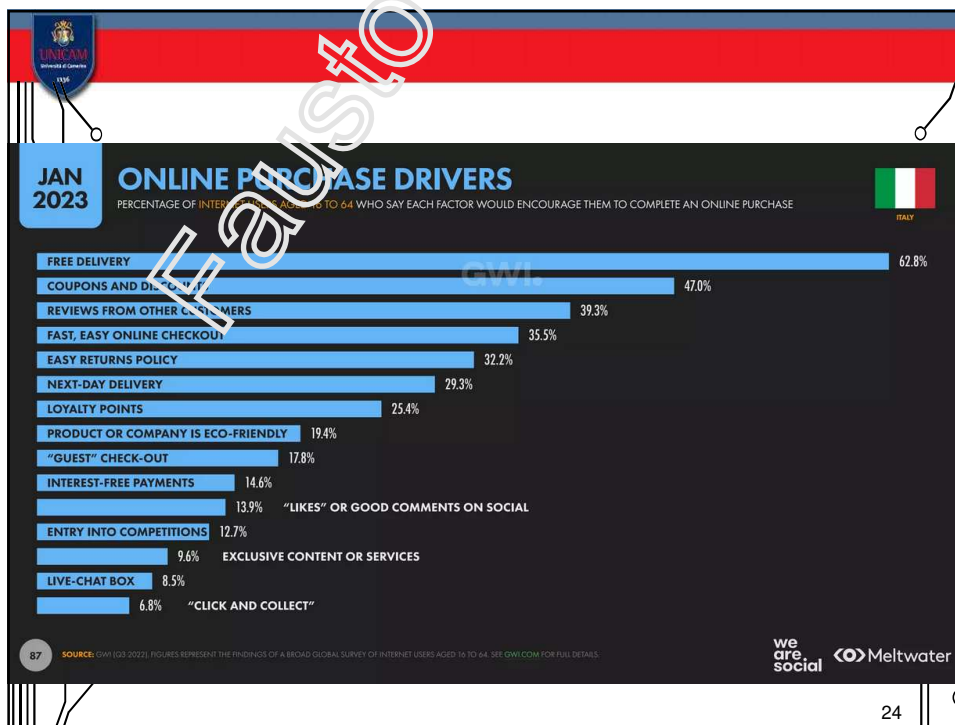


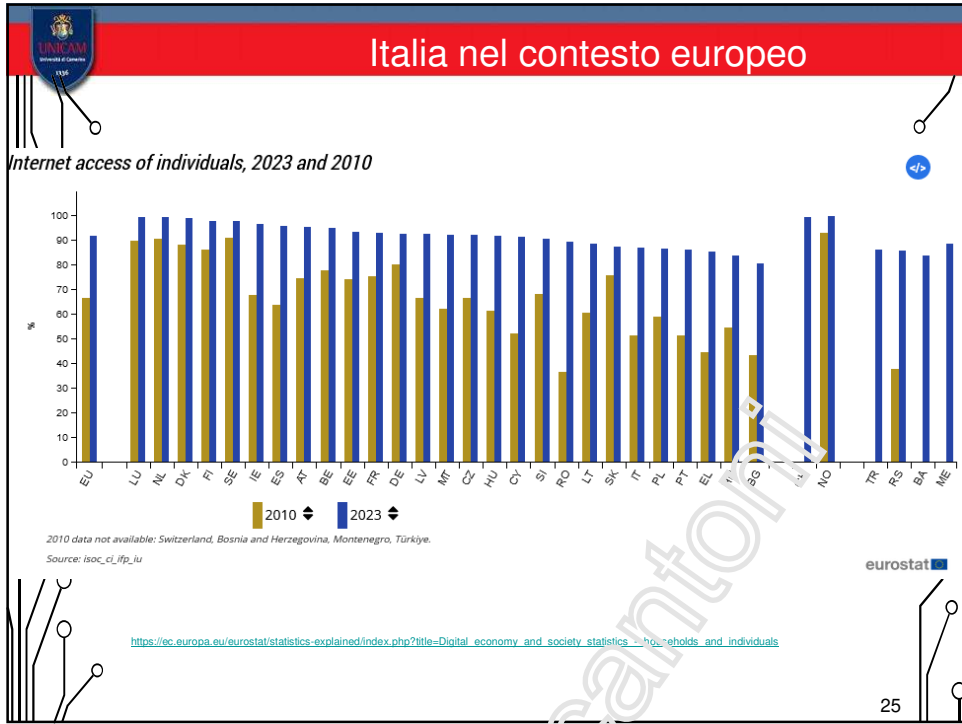
19



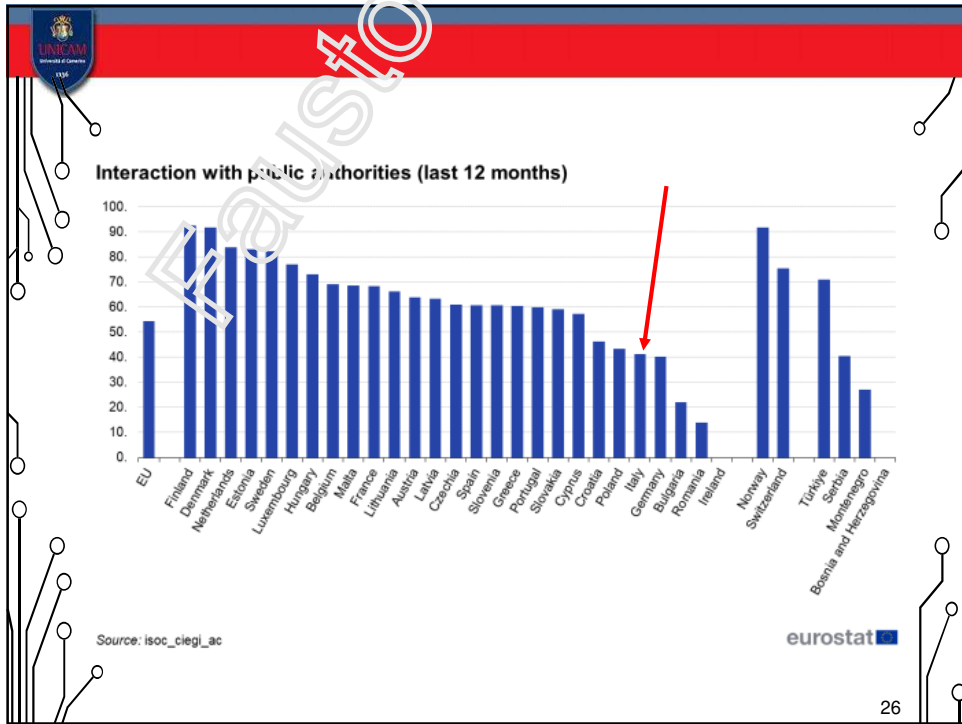
20



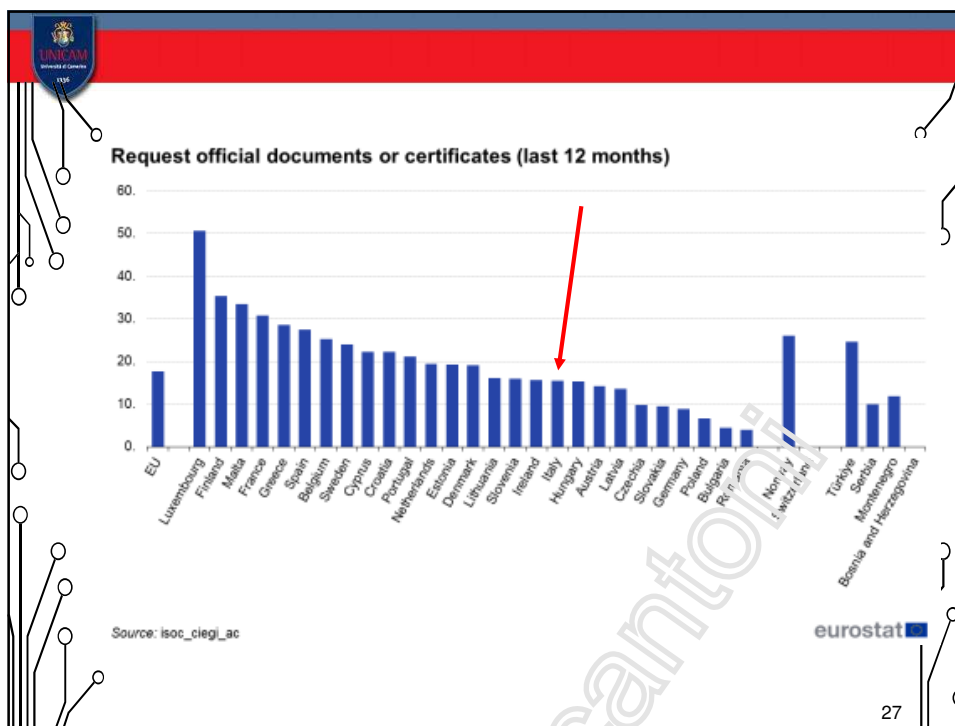




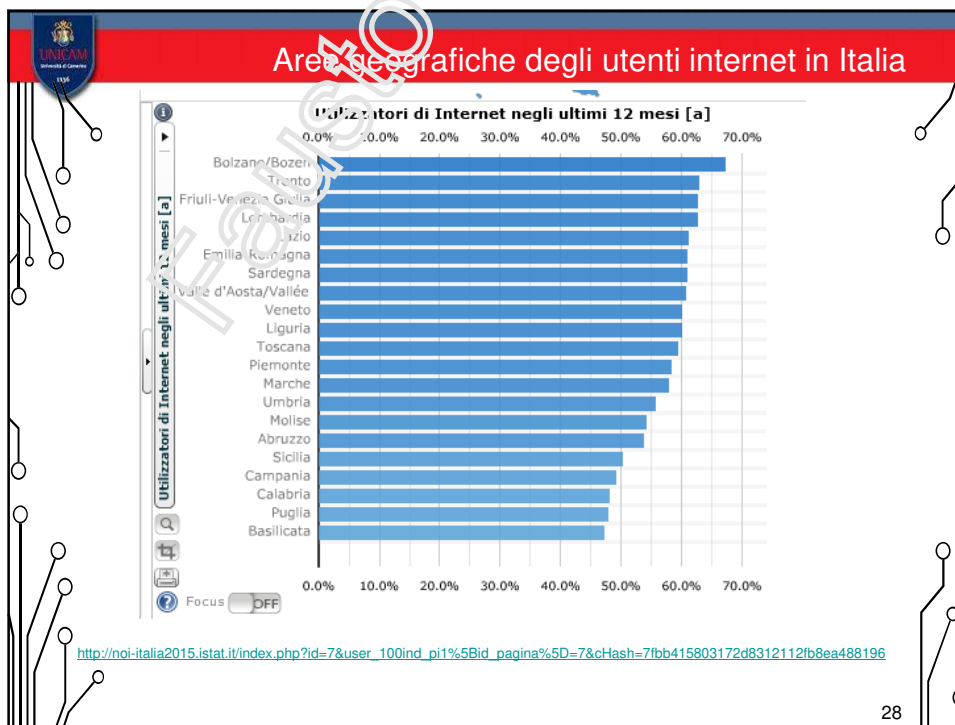
25



26



27



28

**Agcom broadband map**




<https://maps.agcom.it/>

29

29

**Non utilizzo Internet**

**Grafico 12 - Persone di 5 anni e più che non hanno utilizzato Internet per motivazione (valori percentuali). Anno 2015. Fonte: Istat, Indagine "I cittadini e il tempo libero".**



Motivazione	Valore percentuale (%)
Non lo usare, è troppo complicato	49,0
Non mi interessa	33,3
Non mi serve, non mi è utile	17,7
Non so cosa sia	13,3
Non ho tempo	9,1
Non dispongo di alcuno strumento per connettermi	7,4
Motivi di salute	4,5
Sono diffidente verso le nuove tecnologie	3,4
Il costo del collegamento è troppo alto (es. abbonamenti, tariffe, ecc.)	3,4
Il costo degli strumenti necessari per connettersi è troppo alto	3,4
Non mi è permesso perché sono minorenni	3,1
Altro	1,9
Non mi fido/Sono preoccupato per la mia privacy	1,6
Nella zona in cui vivo non c'è collegamento a Internet	0,4

<https://www.istat.it/it/files/2018/06/Internet@Italia-2018.pdf>

30

30

 **Riferimenti**

<https://wearesocial.com/blog/2020/01/digital-2020-3-8-billion-people-use-social-media>

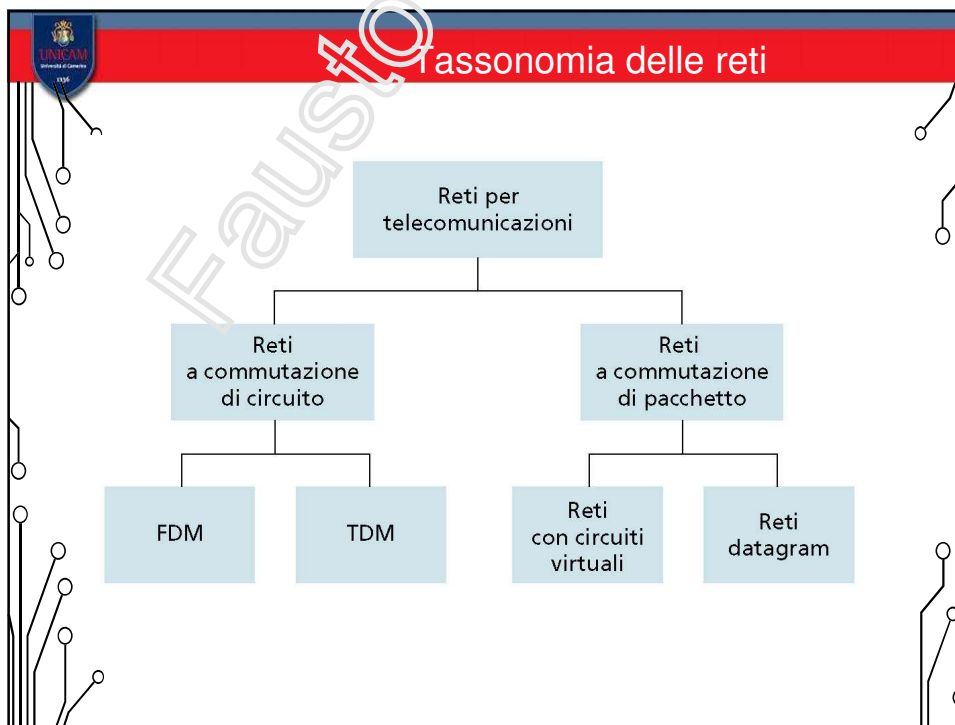
<https://datareportal.com/reports/digital-2020-italy>

<https://www.wired.it/internet/web/2018/01/30/digital-2018-dati/>

<https://www.istat.it/it/files/2018/06/Internet@Italia-2018.pdf>


31

31



32





## Cosa è internet

- Dal punto di vista **tecnico**, dunque Internet è **un rete di reti** telematiche (una inter-rete, in inglese inter-net), che **collega in tutto il mondo migliaia di reti**, basate su **tecnologie ed infrastrutture diverse**, grazie ad un protocollo comune denominato **TCP/IP**.
- I computer collegati ad Internet in **modo permanente** ed attraverso delle linee di trasmissione dedicate vengono detti host.
- Oltre agli host veri e propri, moltissimi computer si collegano alla rete in modo temporaneo.
- I collegamenti che vengono effettuati:
  - mediante linee telefoniche commutate con la fonìa (sia analogiche sia digitali)
  - mediante collegamenti tramite linee di telefonia cellulare (GPRS - UMTS)
  - mediante collegamenti ibridi (WiFi, Satellite, ...)

33
33

33

33



## Pacchetto

Nessuna rete trasferisce i dati sotto forma di una successione di bit

I bit vengono divisi in blocchi denominati **Pacchetti** [PACKET]

**Reti a commutazione di pacchetto**  
[PACKET SWITCHING NETWORK]




.....


Reti a commutazione di circuito

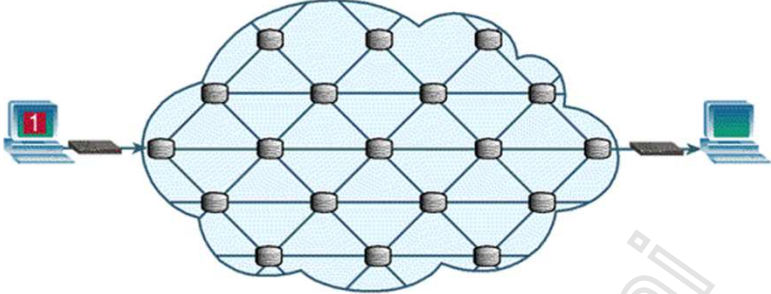
34
34

34

34

**Commutazione di pacchetto (packet switching)**

Packet routing through WAN/Internet



- Comunicazione a commutazione di pacchetto :
  - i pacchetti vengono instradati nel percorso più conveniente da macchine speciali che risiedono nei punti di intersezione delle reti (router).

35

35

**Servizi di trasporto**

- Servizi
  - Connection-oriented dove si deve :
    - Stabilire una connessione
    - Scambiare informazioni per mezzo della connessione
    - Rilasciare la connessione
  - Connectionless dove si deve :
    - Inviare il messaggio



Pacchetto  
Sorgente  
Connessione  
Destinazione



Sorgente  
Destinazione

36

36



## Servizi Affidabili e NON Affidabili

### Servizi Affidabili e NON Affidabili

Un **servizio affidabile** (reliable o anche confermato) non perde mai dati, cioè assicura che *tutti i dati spediti verranno consegnati al destinatario*. Ciò generalmente richiede che il ricevente invii un acknowledgement (conferma) alla sorgente per ogni pacchetto ricevuto.

Un **servizio non affidabile** (non reliable o anche non confermato) *non offre la certezza che i dati spediti arrivino* effettivamente a destinazione.

37

37



## Affidabilità e servizi

**Reliable connection oriented**  
necessario ad esempio per il trasferimento di file, i dati devono arrivare tutti ed in ordine

**Non reliable connection oriented**  
nelle trasmissioni isocrone (quali voce e video) le relazioni temporali fra i bit del flusso devono essere mantenute. E' meglio un servizio inaffidabile, piuttosto che interruzioni momentanee, ma avvertibili, del flusso di dati

**Reliable connectionless**  
si invia un breve messaggio e si vuole essere assolutamente sicuri della sua avvenuta ricezione

**Non reliable connectionless**  
distribuzione di posta elettronica pubblicitaria, non importa se qualche messaggio si perde

38

38




## Tipi di comunicazione

- ✓ **comunicazione sincrona:**
  - il mittente e il destinatario sono attivi nello stesso momento (es: una telefonata)
- ✓ **comunicazione asincrona:**
  - l'invio e la ricezione hanno luogo in momenti diversi (es: e-mail)
- ✓ **comunicazione broadcast (o multicast):**
  - una singola fonte e molti ascoltatori
- ✓ **comunicazione point-to-point:**
  - un singolo mittente e un singolo ascoltatore

39

39



## Il pacchetto

Trasmettere una qualsiasi comunicazione su Internet è come inviare le pagine di un libro per posta usando moltissime buste differenti.

Tutte le buste usano lo stesso indirizzo mittente e lo stesso indirizzo di destinazione.

Anche se alcune buste viaggiano via nave e altre via aereo, alla fine tutte arrivano a destinazione ed il libro può essere ricomposto.

Su Internet il contenuto della busta è chiamata tecnicamente

**“pacchetto”**

*Ne parleremo più avanti*

40

40

**client e server**

Un sistema client-server è un'architettura di rete formata da due tipi di moduli:

**client e server**

generalmente sono **eseguiti su elaboratori diversi collegati in rete.**

I sistemi client-server sono un'evoluzione dei sistemi basati sulla **condivisione delle risorse.**

41

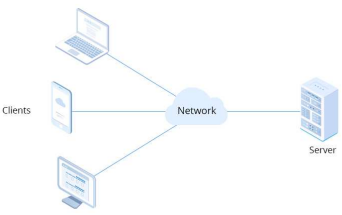
41

**client e server**

La presenza di un server permette ad un certo numero di client di condividere le risorse, lasciando che sia il **server a gestire gli accessi alle risorse** per evitare conflitti di utilizzo.

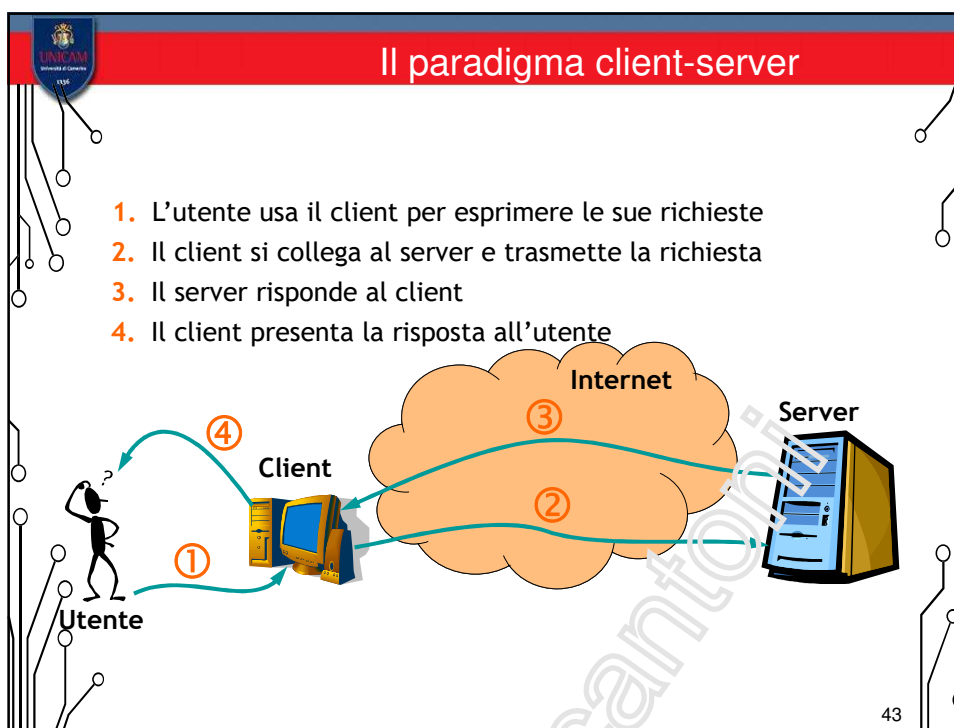
Un **server** è un componente informatico che **fornisce servizi** ad altri componenti, i client, attraverso una rete.

Con **client** si indica una componente che **accede ai servizi** o alle risorse di un'altra componente, server, per effettuare alcune operazioni.

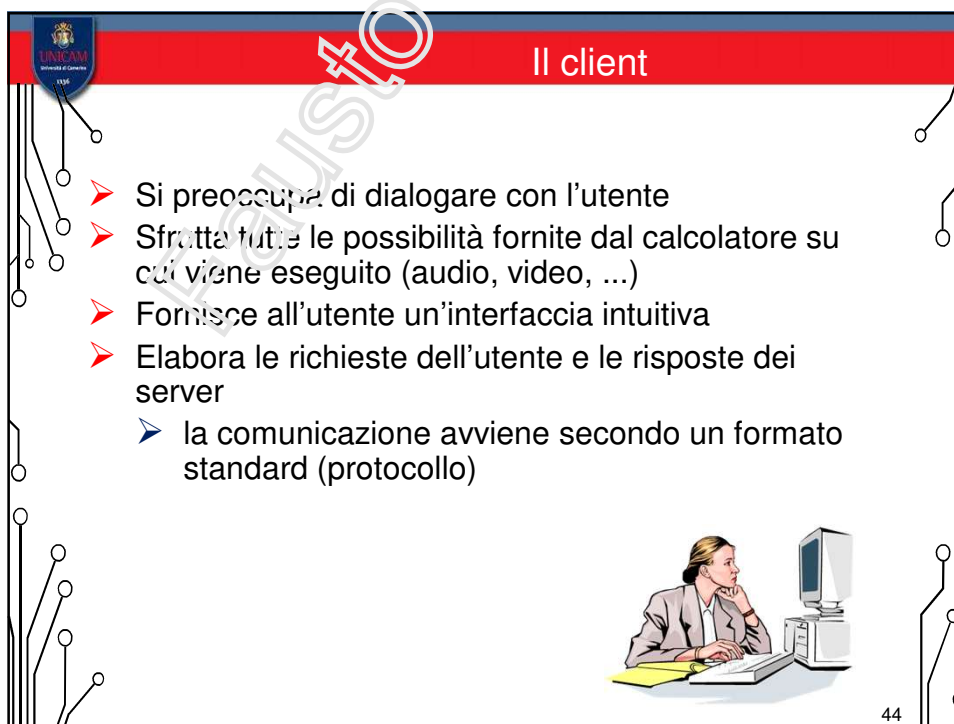


42

42

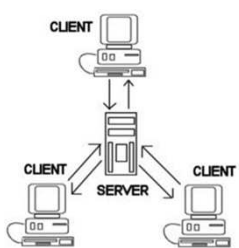


43



44

**Il server**



- Rende disponibili delle risorse
- Accetta richieste e risponde automaticamente
  - non bada alla provenienza della richiesta
  - il processo client può trovarsi in qualsiasi punto della rete
- Si può organizzare un insieme di server in modo che siano collegati tra loro
- Potrebbe essere eseguito dallo stesso calcolatore che esegue il processo client!

45

45


**Il server**

**Server Concorrenti e Iterativi**

- concorrente, il server soddisfa più client **“contemporaneamente”** attraverso la gestione ricorsiva delle richieste.
- iterativo, il server accoglie e soddisfa **una sola richiesta alla volta**, attraverso la tipica procedura a **coda di attesa**

46

46




## Client/Server

### Vantaggi di un approccio C-S

- funzioni client e server ben identificate
  - divisione dei compiti
- utilizzazione di macchine dalle architetture diverse per i client ed il server
  - elaboratori client usati dagli utenti (semplici PC dotati di strumenti di produttività: posta elettronica, word processor, ...)
- server dimensionato in funzione del carico

47

47




## Servizi

- Un server mette a disposizione dei servizi, e in generale delle *risorse*
- Ciascun servizio è identificato da un numero di *porta*
- Su ciascuna porta è in ascolto il programma (*daemon*) che esegue le operazioni necessarie per l'espletazione del servizio
- Ogni servizio usa un proprio *protocollo*

48

48




Servizi

➤ In base a quanto appena detto, è possibile identificare una risorsa su Internet tramite:

- **Protocollo** (= servizio richiesto)
- **Indirizzo del computer** (IP o Doman Name)
- **Numero della porta** (porte di default)
- **Nome della risorsa**

`http://www.unicam.it:8080/index.html`

49
49



Servizi

– **URL (Uniform Resource Locator)** del documento che contiene:

- il tipo di servizio
- il rinvio vero e proprio




50
50


Sintassi URL


**scheme://host.domain:port/path#anchor-id**

- **scheme** : il tipo di protocollo seguito da '://'
  - **http://** se deve collegarsi ad un server WEB
  - **telnet://** se deve aprire un connessione interattiva con un'altra macchina
  - **ftp://** se deve recuperare un file
  - **mailto:** serve per spedire della posta elettronica
  - **news:** se deve leggere e recuperare una news od un gruppo
  - **ldap://** serve per aprire i contatti di Windows
- **host.domain** : il server nel quale risiede il documento
- **port** : identifica la porta logica alla quale ci si connette
  - (generalmente omesso, la porta standard del protocollo 'http' è '80')
- **path** : il cammino assoluto del documento
- **anchor-id** : rappresenta un segnalibro all'interno del documento.
  - Se si vuole riferire a tutto il documento allora l'anchor-id è vuoto e '#' omesso.

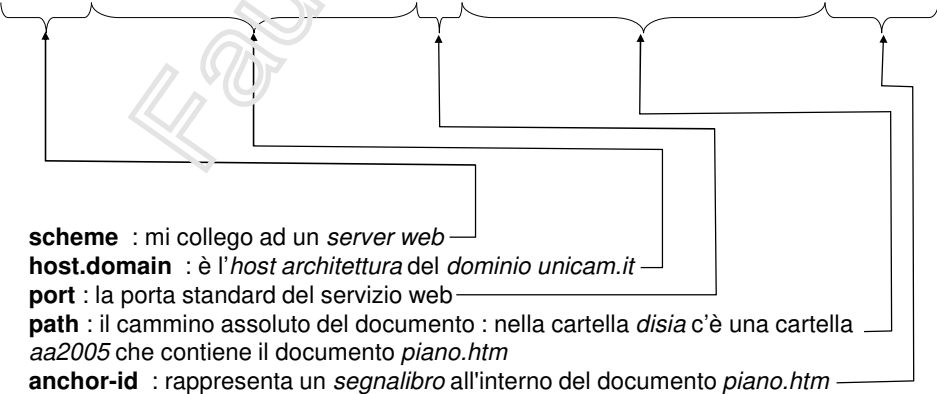
[http://it.wikipedia.org/wiki/Uniform\\_Resource\\_Locator](http://it.wikipedia.org/wiki/Uniform_Resource_Locator)

51


51


URL : esempi

**http://architettura.unicam.it:80/disia/aa2005/piano.htm#anno3**



**scheme** : mi collego ad un *server web*


**host.domain** : è l'*host architettura* del *dominio unicom.it*

**port** : la porta standard del servizio web

**path** : il cammino assoluto del documento : nella cartella *disia* c'è una cartella *aa2005* che contiene il documento *piano.htm*

**anchor-id** : rappresenta un *segnalibro* all'interno del documento *piano.htm*

**http://architettura.unicam.it/** Se non indicato viene proposta la pagina principale del servizio web

52


52

Generica URL

**Scheme://[user[:password]@]host[:port]][/path][?query][#fragment]**

L'abbreviazione **URL** sta per "**Uniform Resource Locator**", in italiano "localizzatore di risorse unitario". Si tratta di una sottocategoria del cosiddetto "**Uniform Resource Identifier**" (abbreviato in **URI**, in italiano "identificatore di risorse unitario"). La struttura di un URL corrisponde alla sintassi dell'URI.

53

53

Il World Wide Web



- E' uno dei più importanti servizi disponibili su Internet
- **sistema ipermediale** di divulgazione dell'informazione su Internet
- consente l'interazione anche con altri servizi tramite una unica interfaccia utente

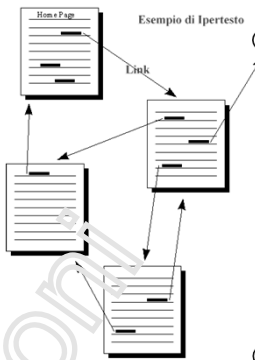
WWW  
W<sup>3</sup>  
WEB

54

54

## Ipermedialità

- Nel WEB la iper-medialità è rappresentata dall'**ipertesto**
- Un ipertesto è un documento suddiviso in tante porzioni, dette pagine o nodi, collegate fra loro
- Il documento non contiene solo testo, bensì **immagini, suoni, filmati** (multimediale)
- Da ciascuna pagina è possibile raggiungerne altre seguendo i collegamenti (**LINK**)
- I collegamenti di solito associano ad **alcune parole** presenti nella pagina **altri documenti** correlati
- Un ipertesto **non ha una pagina iniziale o finale**, né una sequenza di lettura unica o predefinita
- Il Web, può essere definito come un ipertesto multimediale distribuito



Esempio di Ipertesto

Link

<https://it.wikipedia.org/wiki/Ipertesto>

55

55

## Il formato degli ipertesti sul WEB

- Gli ipertesti sono realizzati in HTML  
**HyperText Markup Language**
- L'HTML è un linguaggio orientato, in modo particolare, alla descrizione di ipertesti con contenuto multimediale.

Il concetto di ipertesto può essere fatto risalire all'esperienza pionieristica del "**Memex**", una macchina peraltro mai costruita, ma alla base della cui realizzazione vi sono un serie di intuizioni che, da un certo punto di vista, precorrono l'idea attuale di ipertestualità.

L'idea del "**Memex**" (**Memory Extender**) è dovuta all'attività ed alle intuizioni di **Vannevar Bush**, ingegnere e ricercatore del prestigioso MIT, il quale si pose, nel periodo fra gli anni '30 e la seconda guerra mondiale, **il problema della gestione e della consultazione rapida di grandi masse di informazioni**. Naturalmente, non avendo a disposizione una tecnologia digitale, le sue idee si dovevano adattare alle tecnologie allora disponibili, nello specifico Bush pensava all'uso di documenti ridotti su microfilm.

56

56

**Il formato degli ipertesti sul WEB**

- Tutte le pagine WEB adottano questo formato, indipendentemente dalla piattaforma utilizzata
- Html permette di descrivere la struttura e l'organizzazione del documento; per farlo, l'utente ha a disposizione un metodo abbastanza semplice.

```
<html>
<head>
  <title>Titolo</title>
</head>

< body>
  <!-- Scriveremo qui --> Qui il nostro contenuto
</body>
</html>
```

È possibile vedere l'HTML delle pagine web

Lezione 02 - La Rete Elettronica 57

57

**Marcatura - tag**

La marcatura prevede l'uso di etichette, prevede l'uso di etichette, dette TAGS  
I tag viaggiano (quasi) sempre in coppia

**<tag>testo marcato</tag>**

Il significato di un tag può essere modificato tramite attributi

**<tag attributo=valore>testo</tag>**

Lezione 02 - La Rete Elettronica 58

58

**Basi sintattiche**

Es. porzione di codice HTML che comprende **testo** e **marcatori** detti **TAG**:

**<B>questa parte di testo è in grassetto</B>, mentre questa parte non lo è**

che il BROWSER interpreta come:

**questa parte di testo è in grassetto**, mentre questa parte non lo è

59

59

Un marcatore M può essere

- pieno:
  - esiste un comando di apertura ed un comando di chiusura di M tra i quali è racchiusa la porzione di testo a cui il marcatore si applica (in rari casi il comando di chiusura è opzionale)
- vuoto:
  - M consiste di un solo un comando

Es. porzione di codice HTML che comprende **testo** e **marcatori** pieni e vuoti:

**<B>testo in grassetto</B> poi vado a capo proprio qui<BR/> e inizio una linea nuova**


che il BROWSER interpreta come:

**testo in grassetto** poi vado a capo proprio qui  
e inizio una linea nuova

60

60

**Basi sintattiche**

 1936


- **Un marcatore pieno ha:**
  - un tag di apertura
  - un tag di chiusura (uguale al tag di apertura ma preceduto da slash)
  - una porzione di testo racchiusa tra il tag di apertura e il tag di chiusura
- **Un marcatore vuoto ha:**
  - un tag preceduto da slash
- **Un marcatore M può essere dotato di**
  - **attributi:** all'interno delle parentesi uncinate del comando di apertura di M si possono specificare delle caratteristiche di M
  - se ci sono più attributi per un solo tag, li si deve separare con uno spazio vuoto

Lezione 02 - La Rete Elettronica

61

61

**Basi sintattiche**

 1936

Es. porzione di codice HTML che comprende **testo** e un **marcatore** con attributi valorizzati:

**Testo NORMALE** seguito da `<FONT SIZE="+1" color="red">` **testo rosso più grande** `</FONT>` seguito da **altro normale**

che il BROWSER interpreta come:

Testo NORMALE seguito da **testo più grande** seguito da altro normale

Lezione 02 - La Rete Elettronica

62

62

**Basi sintattiche**

Es. porzione di codice HTML che comprende **testo** e **marcatori** annidati

```
<I><B>testo in corsivo e grassetto</B>, poi solo
in corsivo</I> e poi ne' uno ne' l'altro
```

che il BROWSER interpreta come:

*testo in corsivo e grassetto, poi solo  
corsivo e poi ne' l'uno ne' l'altro*

Lezione 02 - La Rete Elettronica

63

63

**Macrostruttura del documento HTML**

Documento HTML

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
  <head>
    Header
    (informazioni di servizio)
  </head>
  <body>
    Body
    (contenuti visualizzati dal browser)
  </body>
</html>
```

<!DOCTYPE HTML>, prima del tag <HTML>

<meta http-equiv="Content-type" content="text/html; charset=UTF-8">, subito dopo il tag <head> per specificare la codifica utilizzata per i caratteri

Es. di macrostruttura (minima) di documento HTML:

```
<html>
  <head>
    <title>la mia prima pagina</title>
  </head>
  <body>
    Testo della mia prima pagina
  </body>
</html>
```

Lezione 02 - La Rete Elettronica

64

64





## Tag HTML

### Alcuni esempi di tag HTML

Un tag è una keyword del linguaggio racchiusa tra parentesi angolari (<>)

- <html>...</html>** Racchiude l'intero documento HTML.
- <head>...</head>** Racchiude l'intestazione di un documento HTML.
- <body>...</body>** Racchiude il corpo (testo e tag) del documento HTML.

I tag HTML non sono "case sensitive" ciò significa che scrivere <head> o <HEAD> è esattamente la stessa cosa.

Lezione 02 - La Rete Elettronica


65

65



## Editor html

- ✓ Editor visuali per creare pagine web  
creazione di pagine web in modalità WYSIWYG  
(What You See Is What You Get)
- ✓ Editor testuale per creare pagine web  
utilizzati da utenti esperti



Lezione 02 - La Rete Elettronica

66

66

UNICAM  
Università di Camerino  
1936

## Creare un sito con google site

67

67

UNICAM  
Università di Camerino  
1936

## Come funziona il servizio WEB

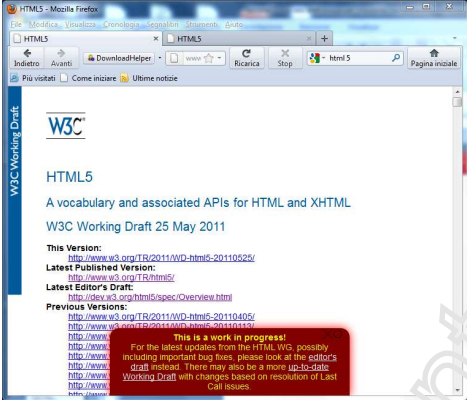
- **browser** - programma che gira sul *client* si occupa di
  - collegarsi al server
  - recuperare il file
  - di interpretare il contenuto
  - di adottare le strutture di impaginazione alle capacità grafiche della macchina utilizzata
- Nel documento HTML vengono inseriti, nelle posizioni opportune, dei **tag** che specificano al browser in quale modo l'informazione deve essere rappresentata.

68

68

**W3C**

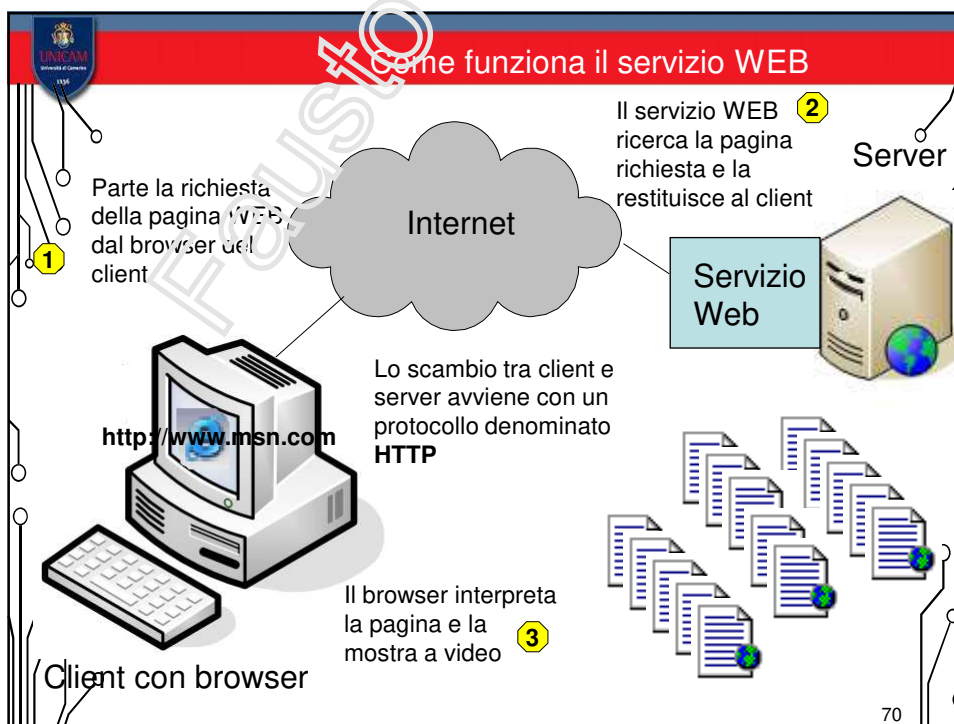
## The World Wide Web Consortium (W3C)



<http://www.w3.org/>

69

69



70

**Hypertext Transfer Protocol (HTTP)**

## Hypertext Transfer Protocol (HTTP)

1. **CONNESSIONE:** Il client crea una connessione TCP-IP con il server usando il suo nome di dominio (o il numero IP) ed il numero della porta di trasmissione; se non viene fornito il numero di porta, il protocollo assume per default che il numero sia 80.
2. **RICHIESTA DOCUMENTO:** Il client invia la richiesta di un documento mediante una riga di caratteri ASCII terminata da una coppia di caratteri CR-LF (Carriage Return, Line Feed).
3. **RISPOSTA:** La risposta inviata dal server è un messaggio in linguaggio HTML nel quale è contenuto il documento richiesto (o un messaggio d'errore).
4. **DISCONNESSIONE:** Il server subito dopo aver spedito il documento si sconnette. Comunque anche il client può interrompere la connessione in ogni momento, in questo caso il server non registrerà nessuna condizione d'errore.

71

71

**La storia del WEB**

- Tim Berners-Lee, ricercatore di CERN, ideò il WEB nel 1989, con l'obiettivo di promuovere la collaborazione tra gli scienziati coinvolti nei progetti di ricerca di fisica delle particelle.
  - Ha elaborato i tre standard:
    - HTTP (Hypertext Transfer Protocol)
    - HTML
    - URL
- Marc Andreessen e Eric Bina del NCSA (National Center for Supercomputer Applications) dell'Università dell'Illinois nel 1993 hanno creato il browser Mosaic.
 




72

72

**La storia del WEB**



Netscape fondata nel 1994 da James H. Clark - 1944, è stata una delle aziende a più veloce sviluppo della storia americana. Il suo browser ha avuto un grande successo





**Microsoft Internet Explorer**

- William (Bill) H. Gates – 1955
- Microsoft la più grande compagnia di software del mondo nel giugno 2001 ha fatturato circa 26 miliardi di \$
- Impiega più di 40.000 persone in 60 paesi del mondo
- Nel dicembre del 1995 microsoft decide di dedicarsi ad Internet
- Il suo browser, Internet Explorer è tra i più utilizzati

73

73

**Il Browser**

**È il software installato sul client che consente di:**

- Raggiungere un documento attraverso l'URL o i link presenti nel documento:
- Mostrare sullo schermo il documento WEB ricercato
- Scorrere le pagine già visualizzate (con i bottoni o con la cronologia)
- Salvare il documento e di stamparlo
- Salvare l'URL (Preferiti)

Tra le funzioni aggiuntive:

downloading, email, news, gestione di documenti in formati diversi con apposite estensioni (plug-in, ActiveX, add-ons)

74

74

## Il Browser

I più diffusi browser:

- Internet Explorer (ver. 11) : <http://www.microsoft.com/windows/ie/> (archeologia)
- Netscape (ver. 9) : <http://browser.netscape.com/> (archeologia)
- Opera (ver.11): <http://www.opera.com/>
- Mozilla – Firefox (ver. 75) : <http://www.mozilla-europe.org/it/firefox/>
- Safari (ver.5 ???) – Apple : <http://www.apple.com/it/safari/>
- Chrome (ver. 80.0.3987.163) – Google : <http://www.google.com/chrome/index.html?hl=it>
- Microsoft Edge (ver. 80.0.361.111) Microsoft: <https://www.microsoft.com/it-it/edge>

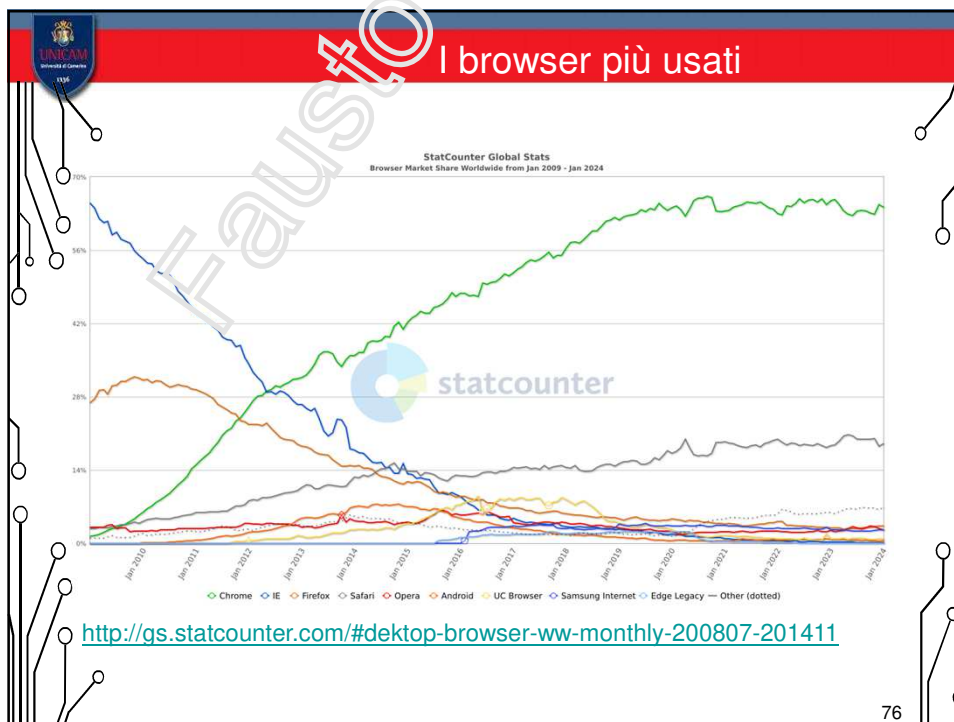


[http://it.wikipedia.org/wiki/Web\\_browser#Storia](http://it.wikipedia.org/wiki/Web_browser#Storia)

<http://evolutionofweb.appspot.com/>

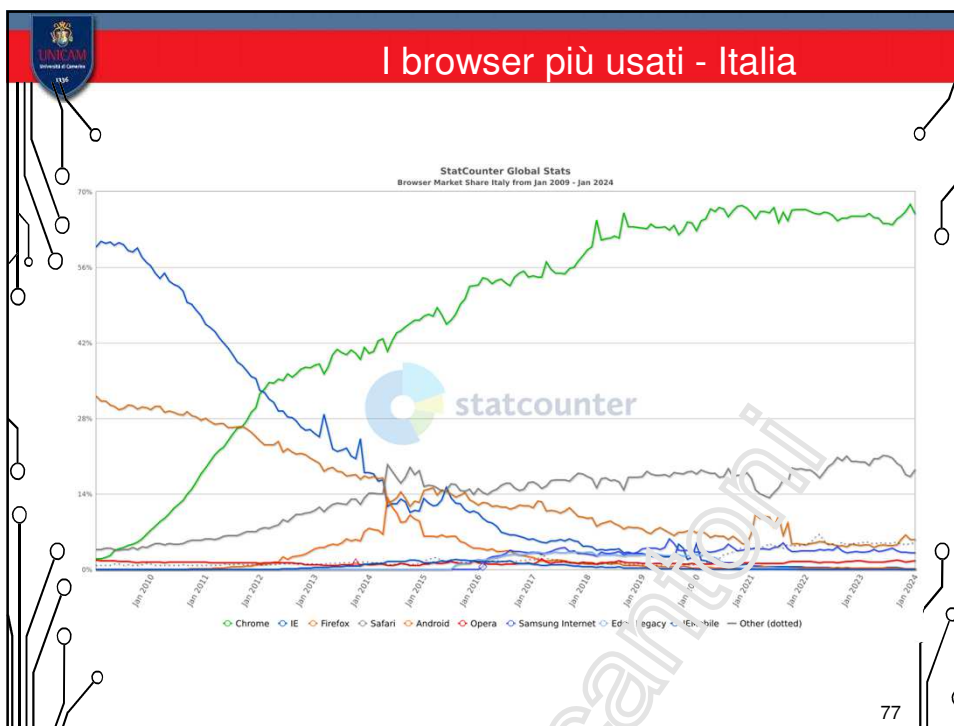
75

75

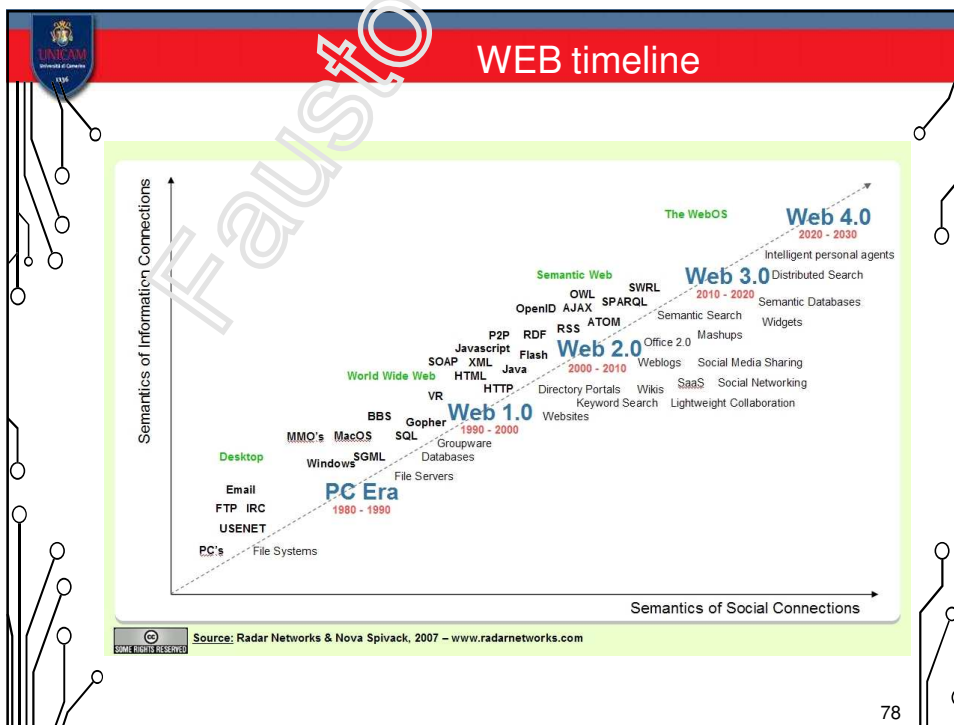


76

76



77



78

**Aggiornamenti dei browser**

**Fare sempre gli aggiornamenti**

 Google Chrome  
Un browser web creato per garantire velocità, semplicità e sicurezza

Ricevi assistenza per l'utilizzo di Chrome | Segnala un problema

Versione 38.0.2125.111 m

← Aggiornamento di Google Chrome in corso...  
0%

Mozilla Firefox

 **Firefox**  
33.1

🔄 Installazione aggiornamento...

Firefox è progettato da Mozilla, una comunità mondiale che lavora per mantenere il Web aperto, pubblico e accessibile a tutti.

Ti sembra interessante? [Collabora con noi](#)

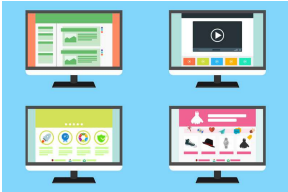
79

79

**diversi tipi di sito web**

esistono diversi tipi di sito web, tra cui:

- sito web statico
- sito web dinamico
- e-commerce
- portfolio
- blog



un sito web statico è esattamente una vetrina

un sito web dinamico è una applicazione web, un sito che non si guarda soltanto, ma si usa

un e-commerce è un sito che vende qualcosa


un portfolio serve agli artisti per mostrare le loro opere in categorie

un blog serve agli scrittori e alle aziende per dare voce a se stessi e ai propri pensieri

80

80






## A che servono i siti WEB

I siti web servono per tantissimi scopi

- a pubblicizzare la tua attività
- gestire le tue informazioni
- permettere ad un potenziale cliente di trovarti su internet.
- esporre tutti i servizi/prodotti nel mondo del web
- vendere servizi/prodotti sul web B2C
- supportare l'utente finale
- fidelizzare il cliente
- B2B (Business-to-business, commercio interaziendale)
- archiviare emozioni, pensieri e guide
- raccogliere richieste di contatto e vendere di più
- migliorare la qualità della tua comunicazione ai giovani
- migliorare la quantità e la qualità di vendite veicolata dai canali digitali

81

81



## A che servono i siti WEB

- Le informazioni che sono disponibili sul WEB sono in una quantità tale che diventa **difficile andarle a reperire.**
- Una tra le attività che bisogna apprendere è quella di andare alla **ricerca dell'informazioni** attraverso gli strumenti che il WEB stesso mette a disposizione.
- Vediamo in questo senso le risorse disponibili e come utilizzarle

82

82

I motori di ricerca

Reperiscono i documenti sulla base di **parole chiave**

Alimentano i propri indici con programmi denominati **spider** o **crawler**

Un uso accorto delle parole chiave e degli operatori di ricerca consente di ottenere buoni risultati



83

83

Motore di ricerca	
Google	81,00%
Baidu	10,11%
Bing	5,09%
Yahoo!	2,04%
Yandex	0,83%
Ask	0,34%
DuckDuckGo	0,27%
Naver	0,14%
Seznam	0,04%
AOL	0,04%

84

84



85

85

## I motori di ricerca

- ✓ alcuni browser integrano un motore di ricerca
- ✓ possono essere scelte diverse alternative
- ✓ estensioni dei browser (barre e/o menù)

86

86

The screenshot shows the Windows Settings application. The 'Impostazioni' (Settings) window is open to the 'Motore di ricerca' (Search engine) section. The left sidebar shows categories like 'Tu e Google', 'Compilazione automatica e password', 'Privacy e sicurezza', 'Prestazioni', 'Aspetto', and 'Motore di ricerca'. The main content area shows the search engine settings. A dropdown menu is open, showing options: Google, Bing, Yahoo! Italia, DuckDuckGo, and Yandex. Below this, the 'Motore di ricerca predefinito' (Default search engine) is set to Google. The text explains that this is the default engine for the address bar and search bar, and it can be changed at any time.


87

The screenshot shows the DuckDuckGo homepage. The header features the DuckDuckGo logo and the text 'DuckDuckGo'. Below the logo is a search bar with the placeholder text 'Cerca nel web senza essere tracciato'. The main content area contains the following text:

I risultati più pertinenti sono poi "riassunti" ed evidenziati nella parte alta della **SERP**, così che l'utente possa avere un'idea generale del tipo di ricerca che ha effettuato.

At the bottom, there is a link: <https://www.fastweb.it/fastweb-plus/digital-magazine/come-impostare-il-motore-di-ricerca-duckduckgo-come-predefinito/>

88

**un motore di ricerca che fa della privacy degli utenti la sua filosofia di vita.**


DuckDuckGo

La filosofia di DDG si può dunque tradurre in tre semplici punti:

- **Ricerca privata.**
  - ✓ Hai la possibilità di navigare online in modo anonimo.
- **Blocco dei tracker.**
  - ✓ Blocca i tracciatori sui siti internet che stai visitando.
- **Navigazione criptata.**
  - ✓ Quando è possibile cripta tutte le connessioni.

89

89



Le **Serp (search engine results pages)** sono le pagine di risultati che i motori di ricerca mostrano all'utente quando effettua una ricerca per una certa parola chiave: al loro interno link e pagine web sono selezionati e ordinati tenendo conto della capacità dei contenuti di soddisfare l'intenzione di ricerca insieme ad altri fattori.

è necessario assicurarsi che si possano attribuire alle stesse pagine un **ranking** e una **rilevanza** commisurati al soddisfacimento di altri parametri e caratteristiche utili ai fini **dell'ottimizzazione seo**.

**Seo** acronimo di **search engine optimization**, ovvero ottimizzazione per i motori di ricerca, con cui si riferisce a tecniche e pratiche che **rendono più facilmente trovabile un sito e i suoi contenuti** ai motori di ricerca e ne migliorano in maniera organica il **posizionamento (ranking)** tra i risultati.

90

90



**la modalità in incognito**

Che cos'è la modalità in incognito?

- Modalità in incognito è il nome utilizzato in Google Chrome (finestra InPrivate in Edge, finestra anonima in Firefox) per la funzionalità di navigazione privata.
- La modalità in incognito consente di navigare senza che l'attività venga archiviata nel computer o nel browser al termine della sessione.
- I cookie, i tracker e la cronologia delle ricerche possono comunque essere raccolti da terze parti mentre si naviga in incognito, ma questi dati, invece di essere archiviati nel computer al termine della sessione, vengono tutti eliminati quando si chiude la finestra.



93

93

**La modalità in incognito è davvero anonima?**

**La modalità in incognito non è del tutto anonima.**

Una volta chiusa la finestra, la modalità in incognito **cancela la cronologia di ricerca, i cookie e la cache dal browser**, nascondendo quindi la tua attività agli utenti dello stesso dispositivo, ma non impedisce ai siti Web visitati o a terze parti di vedere tali informazioni.

Quando navighi in incognito, **l'indirizzo IP non viene nascosto** e quindi la **tua posizione rimane visibile** a chiunque sia intenzionato a spiarti.

Gli ISP, i siti Web visitati e i motori di ricerca possono continuare a vedere il tuo indirizzo IP e le tue tracce digitali.

La modalità in incognito non offre una protezione adeguata della privacy se il tuo scopo è evitare di essere tracciato.

<https://www.avg.com/it/signal/what-is-incognito-mode>

94

94

 **UNICAM**  
Università di Camerino  
1936

La modalità in incognito non nasconde l'indirizzo IP, non impedisce a terze parti di tracciare la tua attività online e non ti protegge dal malware.

I tuoi dati sono comunque esposti, anche durante la navigazione privata.

Per mantenere anonima la tua attività sul Web, anche con terze parti come enti pubblici e ISP, utilizza una **VPN (Virtual Private Network)** insieme alla modalità in incognito.

Le VPN assicurano molti dei vantaggi che la modalità anonima non offre, come nascondere l'indirizzo IP e impedire il tracciamento degli annunci di terze parti.



95

95

 **UNICAM**  
Università di Camerino  
1936



Tor (acronimo di The Onion Router) è un software libero, che permette una navigazione anonima sul Web ed è basato sulla terza generazione del protocollo di rete di onion routing: tramite il suo utilizzo è molto più difficile tracciare o intercettare l'attività che l'utente compie su Internet, sia da parte di società commerciali che da parte di soggetti potenzialmente ostili.

96

96



UNICAM  
Università di Camerino  
1936

## Come funzionano le reti



97

97

97

UNICAM  
Università di Camerino  
1936



Accoppiatore acustico L'accoppiatore acustico è un dispositivo che consente la ricezione e la trasmissione dei dati attraverso l'uso di un semplice microtelefono di un apparato telefonico. E' un'apparecchiatura utilizzata nei primi modelli di modem.  
Era utilizzato per trasmissione dati alla velocità **massima di 300 baud (bps - bit per second)**

98


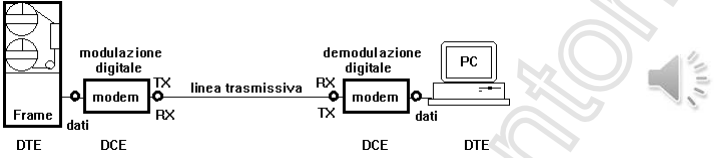
98

98

## Modem

il modem è un apparecchio di collegamento telefonico di un terminale (ad esempio un computer) a una rete di trasmissione dati, che converte (**modula**) i segnali digitali in impulsi analogici e, in fase di ricezione, riconverte (**demodula**) gli impulsi analogici in segnali digitali

Velocità **massima 56000 bps**

99

99

## La banda larga

**BANDA LARGA**



Con il termine **banda larga** ci si riferisce in generale alla trasmissione dati dove più dati sono inviati simultaneamente per aumentare l'effettiva velocità di trasmissione.

A volte questa parola è usata come sinonimo di una **linea Adsl**

10

100

**Banda ultralarga**



**BANDA LARGA:** Il termine banda larga (in lingua inglese broadband), nel campo delle telecomunicazioni, indica generalmente la trasmissione e ricezione di dati informativi ad una velocità di **connessione superiore a 2Mbit/s**.

**BANDA ULTRALARGA:** Si parla di banda ultralarga (in lingua inglese ultra broadband) in riferimento ad una velocità di connessione effettiva in **download di almeno 30 Mbit/s**.

10

101

**FTTN, FTTH, FTTS, FTTC, FTTB**

**FTTN** **"Fiber To The Node"**, collegamento in fibra ottica arriva in una cabina esterna **distante diversi chilometri dalla sede del cliente**

**FTTH** **"Fiber To The Home"**, ovvero **"fibra fino alla casa"**.

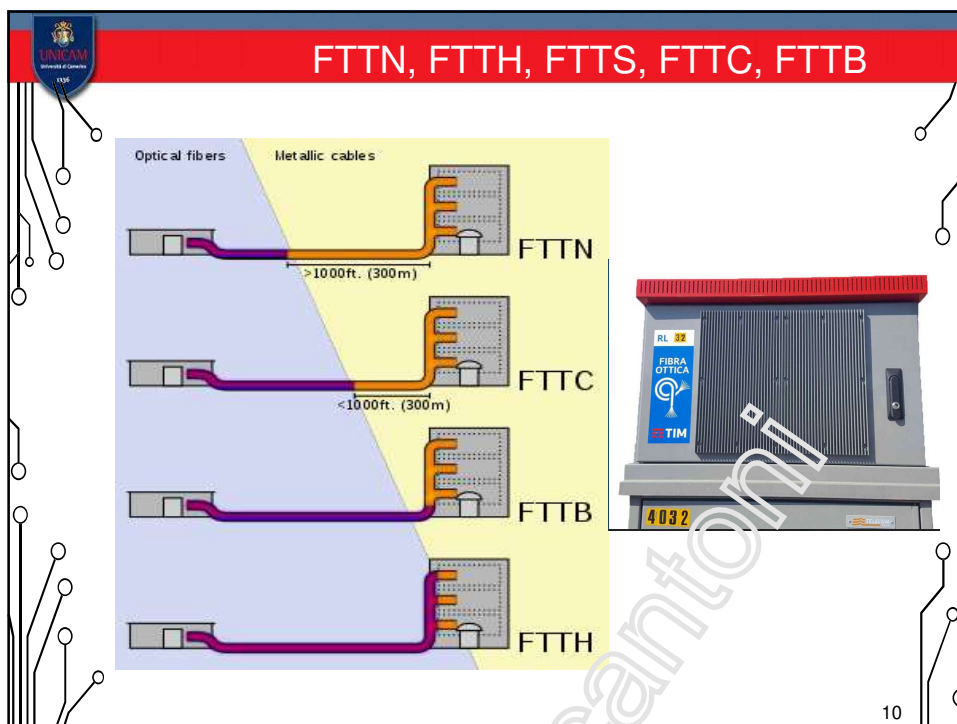
**FTTC** **"Fiber To The Cabinet"**, dove "cabinet" è l'armadio stradale da cui si dipartono poi le singole connessioni ai condomini e agli appartamenti. Con l'approccio FTTC, la fibra ottica viene quindi portata solo fino alla cabina di zona, con **lavori sensibilmente meno invasivi** e un **costo minore** per gli operatori che si occupano del cablaggio.

**FTTS** **"Fiber to the Street"** ed è sinonimo di FTTC

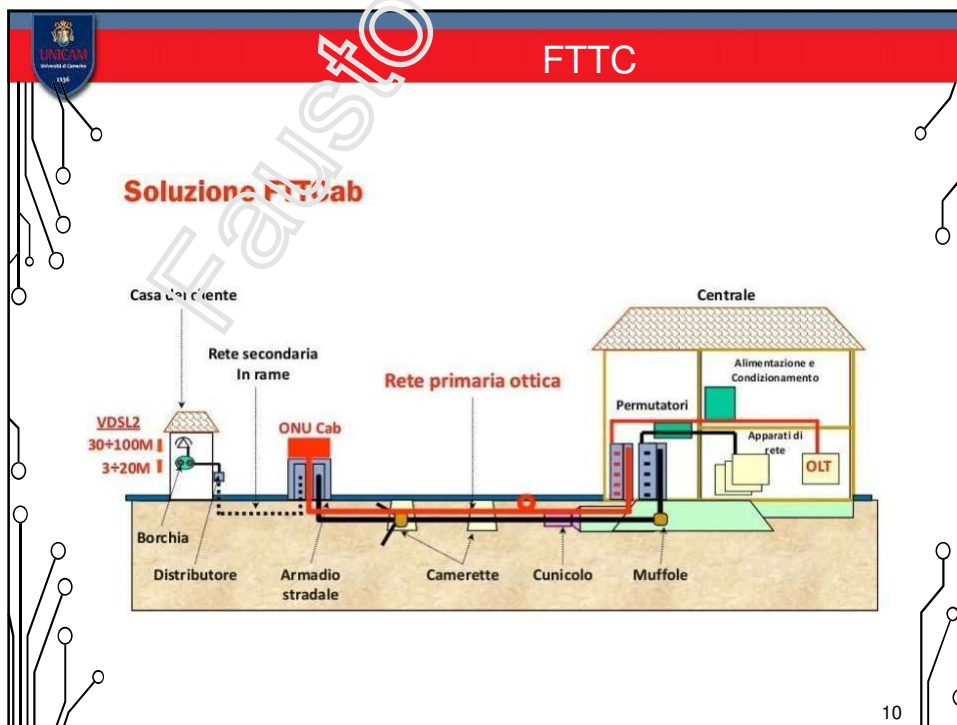
**FTTB** **"Fiber to the Building"**, quando la fibra fino al condominio e da lì in poi si usa il rame per arrivare nelle unità abitative singole, una sorta di via di mezzo tra FTTH e FTTC.

10

102



103



104

**classificazione AGCOM**

**F FTTH**  
Fiber To The Home

Diagram illustrating FTTH (Fiber To The Home) architecture. It shows a central office (CENTRALE) connected via fiber (FIBRA) to an optical distribution frame (ARMADIO OPTICO/PLACA), which is then connected via fiber (FIBRA) to an apartment building (APPARTAMENTO).

**FR FTTC**  
Fiber To The Cabinet

Diagram illustrating FTTC (Fiber To The Cabinet) architecture. It shows a central office (CENTRALE) connected via fiber (FIBRA) to an optical distribution frame (ARMADIO OPTICO/PLACA 200 AN ANTERIORE PUNTO), which is then connected via copper (RAME) to a base station (BASE) and finally via copper (RAME) to an apartment building (APPARTAMENTO).

**classificazione AGCOM**

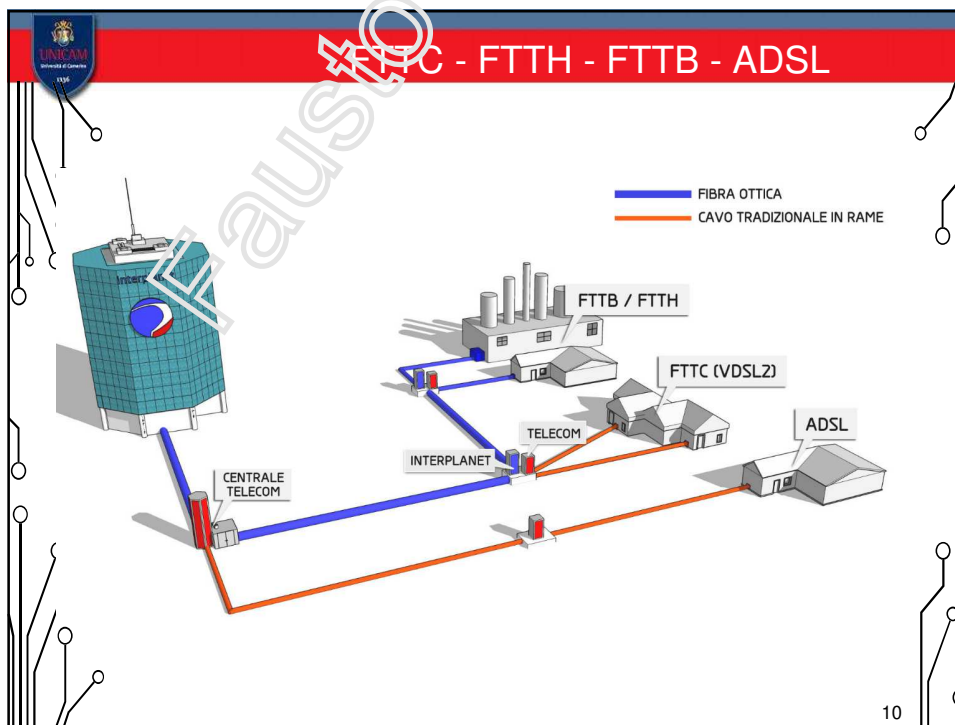
FTTC è stato assegnato un bollino giallo con il marchio "FR" ossia "fibra/rame".

FTTH è stato assegnato un bollino verde con la sigla "F", "fibra".







<https://www.agcom.it/mappatura-delle-reti-di-accesso-ad-internet>

10

105



106

SIMBOLO	TECNOLOGIA	CARATTERISTICHE	VELOCITÀ
	FTTH (Fiber To The Home)	collegamento interamente in fibra tra centrale, cabinet, cliente finale.	BANDA ULTRA LARGA fino a: Down: 1Gbps / Up: 500Mbps
	FIBRA OTTICA DEDICATA	Collegamento in fibra ottica dal cliente finale all'Operatore	BANDA ULTRA LARGA fino a: Down: 10Gbps / Up: 10Gbps con MCR: 99,5%
	FTTC/DSL2 (Fiber To The Cabinet)	fibra ottica tra la centrale al cabinet, la tratta dal cabinet al cliente finale è in rame	BANDA ULTRA LARGA fino a: Down: 200Mbps / Up: 20Mbps
	FWA+ (Fixed Wireless Access)	fibra ottica fino alla Stazione Radio Base (BTS)	BANDA ULTRA LARGA
	ADSL	collegamento interamente in Rame tra centrale, cabinet, cliente finale.	BANDA LARGA fino a: Down: 20Mbps / Up: 1Mbps
	HDSL	collegamento interamente in Rame tra centrale, cabinet, cliente finale.	BANDA LARGA fino a: Down: 8Mbps / Up: 8Mbps

107



## Open fiber



**Che cos'è Open Fiber?**

Open Fiber è una società che **non fornisce la fibra ottica direttamente ai privati**, ma mette a disposizione la sua **infrastruttura** per i più famosi **provider italiani**, che a loro volta saranno in grado di raggiungere un numero ancora più grande di clienti offrendo connessioni internet ultraveloci ed offerte fibra ottica molto vantaggiose.

Grazie alla **convenzione** tra Enel e Cassa Depositi e Prestiti vengono sfruttate le infrastrutture dove già passano i cavi per l'energia elettrica, evitando i disagi di scavi e posa della fibra, risparmiando allo stesso tempo.

<https://openfiber.it/it/fibra-ottica/news/differenza-fttc-e-ftth>

<https://www.facile.it/adsl/quida/open-fiber-come-funziona-e-tutte-le-compagnie-partner.html>


108

UNICAM  
Università di Camerino  
1936


## La Larghezza di Banda : analogie

### Pipe Analogy for Bandwidth


Bandwidth is like pipewidth.



Network devices are like pumps, valves, fittings, and taps.



Packets are like water.



Maggiore è la larghezza di banda,  
più rapida è la trasmissione

10

109

UNICAM  
Università di Camerino  
1936


## Larghezza di Banda : analogie

### Highway Analogy for Bandwidth

Bandwidth is like the number of lanes.



Network devices are like on-ramps, traffic signals, signs, and maps.



Packets are like vehicles.



110

110



111

**Il pacchetto**

Trasmettere una qualsiasi comunicazione su Internet è come inviare le pagine di un libro per posta usando moltissime buste differenti.

Tutte le buste usano lo stesso indirizzo mittente e lo stesso indirizzo di destinazione.

Anche se alcune buste viaggiano via nave e altre via aereo, alla fine tutte arrivano a destinazione ed il libro può essere ricomposto.

Su Internet il contenuto della busta è chiamata tecnicamente

**“pacchetto”**

112

112



## I dati di internet



Internet è una rete a commutazione di pacchetto

I dati sono sequenze di bit organizzati in unità elementari dette **pacchetti** composti da un **header** (che contiene i dati per la sua identificazione e trattamento) e dal **payload** (che contiene i dati dell'utente).

Ogni pacchetto è identificato dai dati relativi al **mittente** ed al **destinatario**, in modo che possa essere instradato correttamente dai nodi della rete verso la destinazione finale.

I pacchetti relativi ad un'unica comunicazione possono **prendere strade diverse**

113

113

## Il protocollo TCP/IP

### Transmission Control Protocol/Internet Protocol

Definisce :

- il formato degli indirizzi
- Le modalità di organizzazione dei messaggi (il formato dei pacchetti)
- Le modalità di trasmissione dei messaggi

Application Layer	Telnet	FTP	SMTP	DNS	RIP	SNMP
Transport Layer	TCP			UDP		
Internet Layer	Internet Protocol (IP)					ICMP
Network Interface Layer	Ethernet	PPP (Async/Modem)	Frame Relay	ATM		

TCP/IP Model      TCP/IP Protocol Suite

114

114

**Il protocollo IP**

Internet Protocol specifica :

- Come deve essere formato un pacchetto
- Come questo pacchetto deve essere instradato da un router

I pacchetti Internet sono chiamati **DATAGRAMMI**

Ciascun computer che vuole connettersi alla rete deve:

- avere un software IP
- avere un indirizzo IP
- Conoscere l'indirizzo del destinatario

Come le pecorelle escon del chiuso a una, a due, a tre, e l'altre stanno timidette atterrando l'occhio e 'l muso; e ciò che fa la prima, e l'altre fanno, addossandosi a lei, s'ella s'arresta, semplici e quete, e lo 'mperché non sanno;

Purgatorio · Canto III

**2 di 2**

**Da : 193.204.8.215**

**A : 85.133.25.72**

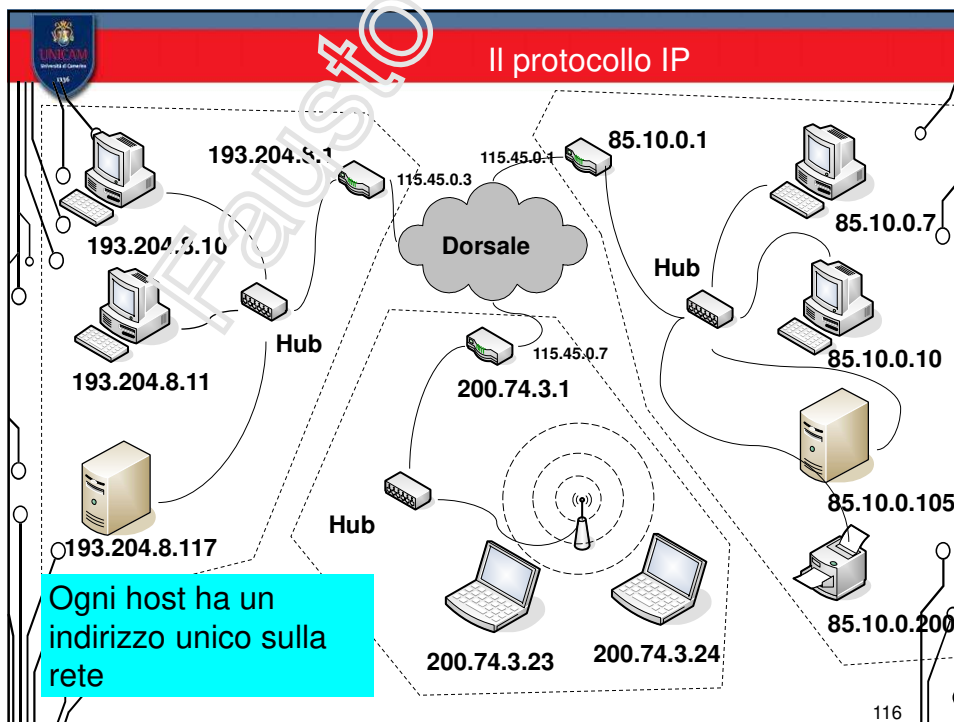
**1 di 2**

**Da : 193.204.8.215**

**A : 85.133.25.72**

115

115



116

L'Indirizzo IP

# 193.204.8.13

Rete
Host

L'indirizzo IP ha la forma : <prefisso,suffisso>

- Il prefisso identifica la rete
- Il suffisso determina l'host collegato alla rete

Indirizzamento gerarchico:

- I numeri della rete sono assegnati globalmente
- I suffissi possono essere assegnati localmente in maniera indipendente
- Ciascun indirizzo identifica univocamente un host

117

117

L'Indirizzo IP

NETWORK

HOST

← 32 Bits →

1 0 0 0 0 0 1 1	0 1 1 0 1 1 0 0	0 1 1 1 1 0 1 0	1 1 0 0 1 1 0 0
← 8 Bits →	← 8 Bits →	← 8 Bits →	← 8 Bits →

131	.	108	.	122	.	204
← 8 Bits →	← 8 Bits →	← 8 Bits →	← 8 Bits →	← 8 Bits →	← 8 Bits →	← 8 Bits →

• Gli indirizzi sono costituiti da 4 numeri decimali separati da un punto

• Ciascun numero può assumere valori da **0** a **255**

118

118

**Cosa dobbiamo conoscere del protocollo TCP/IP**

Questo è l'effetto del comando **ipconfig/all** dato dal prompt dei comandi di Windows



```

Microsoft Windows [Versione 6.0.6001]
Copyright (c) 2006 Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati.

C:\Users\fausto>ipconfig/all

Configurazione IP di Windows

Nome host . . . . . : MF
Suffisso DNS primario . . . . . : 
Tipo nodo . . . . . : Ibrido
Routing IP abilitato . . . . . : No
Proxy WINS abilitato . . . . . : No
Elenco di ricerca suffissi DNS . . . . : informatica.unicam.it

Scheda Ethernet Connessione alla rete locale (LAN):

Suffisso DNS specifico per connessione: informatica.unicam.it
Descrizione . . . . . : Realtek RTL8168/8111 Family PCI-E Gigabit Ethernet NIC (NDIS 6.0)
Indirizzo fisico . . . . . : 00-1B-24-D0-A3-4D
DHCP abilitato . . . . . : Sì
Configurazione automatica abilitata . . . . . : Sì
Indirizzo IPv4 . . . . . : 193.205.92.117(Preferenziale)
Subnet mask . . . . . : 255.255.255.0
Lease ottenuto . . . . . : sabato 8 novembre 2008 11:26:46
Scadenza lease . . . . . : sabato 8 novembre 2008 20:27:46
Gateway predefinito . . . . . : 193.205.92.2
Server DHCP . . . . . : 193.205.92.4
Server DNS . . . . . : 193.205.92.1
NetBIOS su TCP/IP . . . . . : Attivato
  
```

119

119

**Cosa dobbiamo conoscere del protocollo TCP/IP**

Indirizzo IPv4 . . . . . : 193.205.92.117(Preferenziale)  
Subnet mask . . . . . : 255.255.255.0

- 193.205.92.117 è l'indirizzo dell'host
- 255.255.255.0 indica la classe della rete

Gateway predefinito . . . . . : 193.205.92.2


- 193.205.92.2 è l'indirizzo dell'host che fa da collegamento con l'esterno (gateway – default)

Server DHCP . . . . . : 193.205.92.1  
Server DNS . . . . . : 193.205.92.4  
193.205.92.1

- 193.205.92.1 è l'indirizzo del server che offre il servizio *DHCP* (distribuisce gli indirizzi IP ai PC)
- 193.205.92.4 è l'indirizzo del server che offre il servizio *DNS* (converte nomi in indirizzi IP)

120

120



How to Find Your IP Address on  
Windows, Mac, iPhone, & Android

<https://www.avg.com/en/signal/find-ip-address>

12

121



How to find your public IP address

<https://whatismyipaddress.com/it/il-mio-ip>

<https://www.showmyip.com/>

<https://ipaddress.my/>


12

122

Il servizio DNS

**DNS - Domain Name System**

- Ricordare l'indirizzo IP di un host è difficile
- Ricordare il nome dell'host è più semplice
- Si attribuisce quindi ad ogni host un nome
- Il servizio DNS restituisce l'indirizzo IP che rappresenta comunque il vero riferimento dell'host nella rete

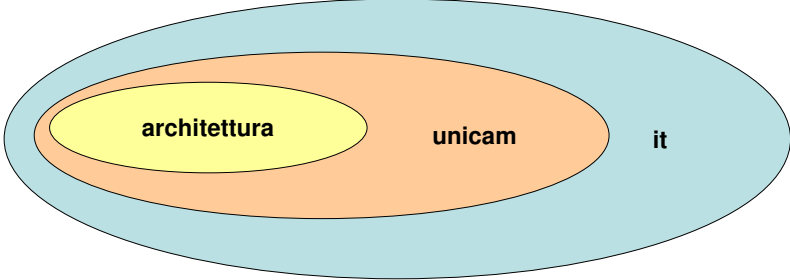


12

123

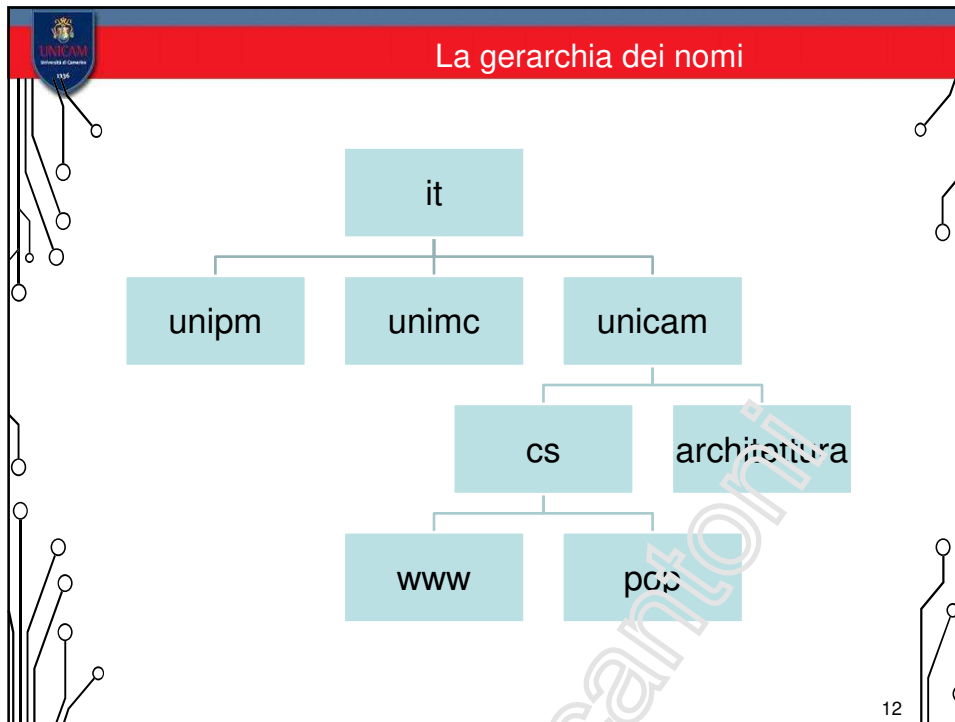
Il servizio DNS

- Esempio di un nome di host:  
**architettura.unicam.it**
  - il nome contiene dei punti che separano le parole che lo compongono
  - Ogni parola rappresenta un dominio
  - L'ampiezza del dominio cresce da sinistra verso destra

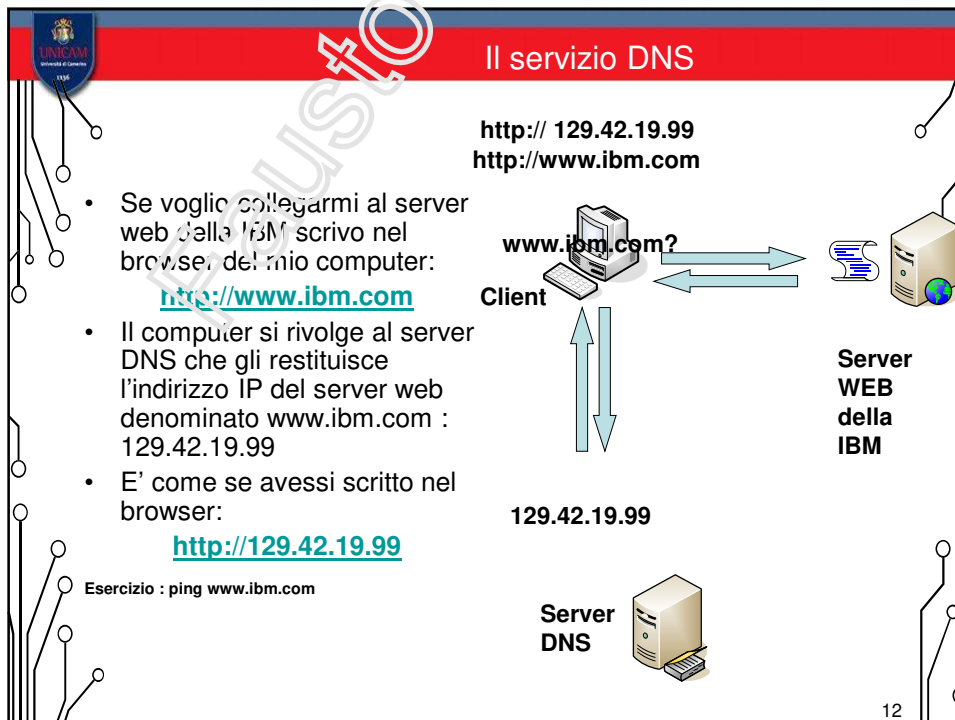


12

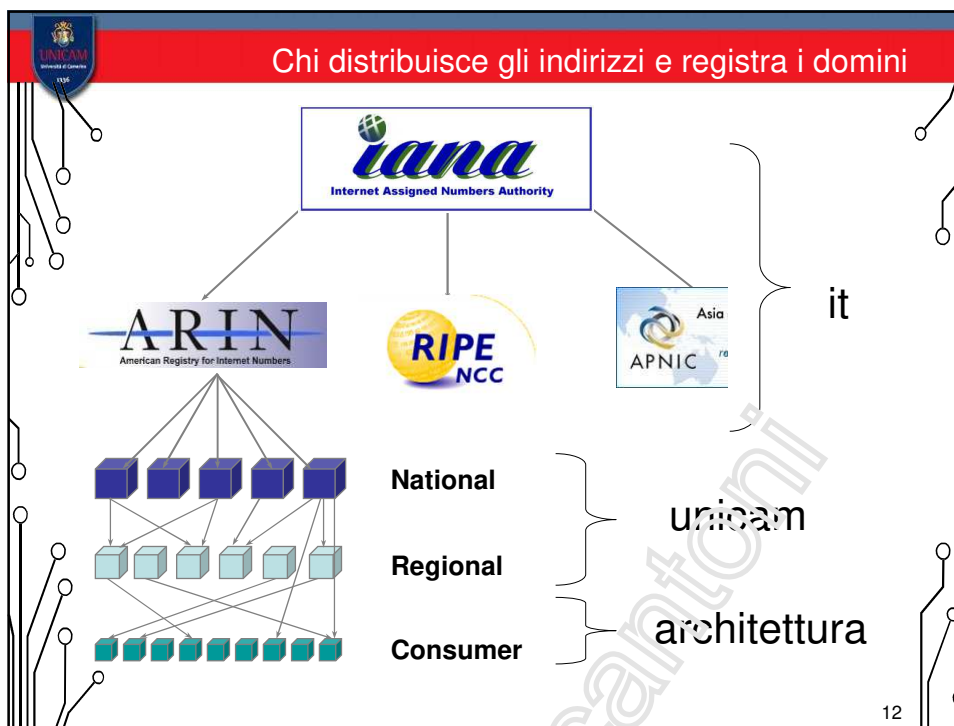
124



125



126



127

**Le autorità di registrazione dei domini**

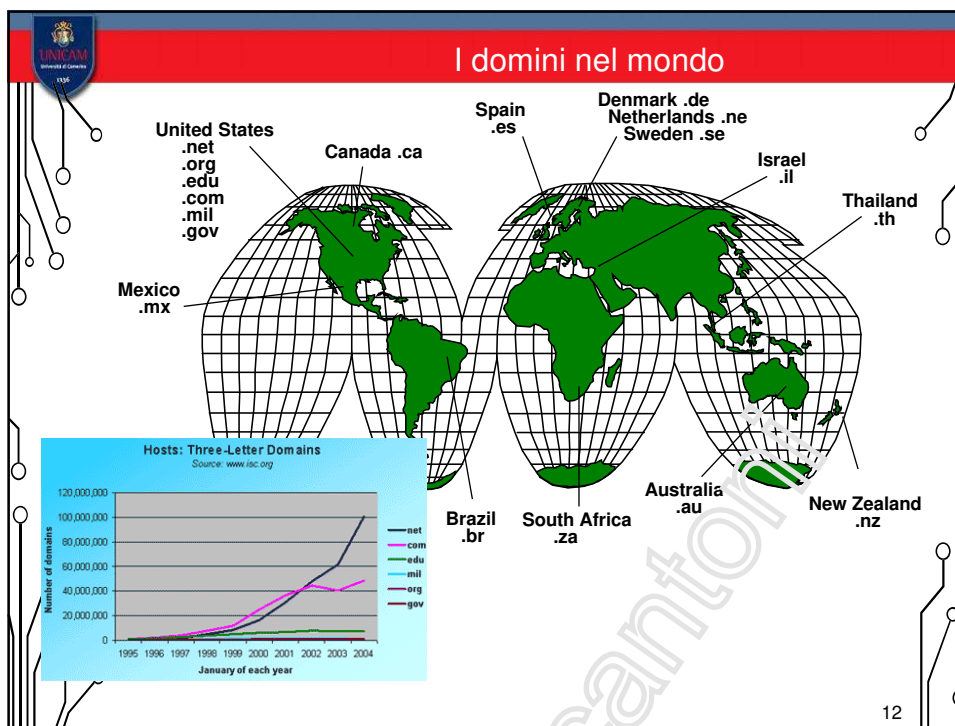
Gli indirizzi IP vengono assegnati dal NIC in blocchi  
 I nome dei domini sono assegnati singolarmente da autorità che gestiscono ciascun dominio radice

A Network Information Centre (NIC), also known as domain registry, is part of the Domain Name System of the Internet. In addition to the world roots, each top level domain will have its own NIC.

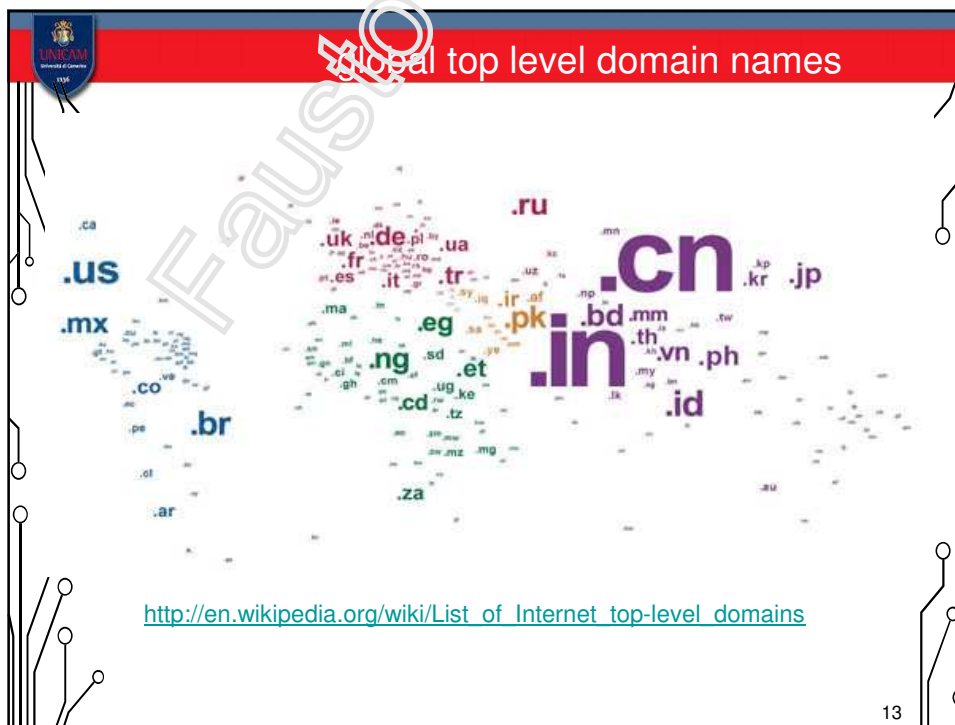
Domini commerciali	.com	www.iana.com
Governo USA	.gov	www.nic.gov
Ministero Difesa USA	.mil	www.nic.mil
Organizzazioni internazionali	.int	www.iana.org/int.html
Service Provider	.net	www.iana.org
Italia	.it	www.nic.it
Germania	.de	www.nic.de
Francia	.fr	www.nic.fr
Gran Bretagna	.uk	www.nic.uk

128





129



130




## global top level domain names




[https://www.serverplan.com/registrazione-domini/nuovi-domini-estensioni-gtld?gclid=Cj0KCQiA89zvBRDoARIsAOIePbAJurSVIAQc1Z0FqIHphdIEOOQNvQAz7cleF3A0OYFOWCbatRw4qMwaAh0OEALw\\_wcB](https://www.serverplan.com/registrazione-domini/nuovi-domini-estensioni-gtld?gclid=Cj0KCQiA89zvBRDoARIsAOIePbAJurSVIAQc1Z0FqIHphdIEOOQNvQAz7cleF3A0OYFOWCbatRw4qMwaAh0OEALw_wcB)

13

131



## whois



<http://whois.net/>

servizio disponibile su Internet con il quale è possibile risalire al proprietario del sottodominio indicato

Il database WHOIS contiene i contatti di chi ha registrato i nomi di dominio.

Potete utilizzare il whois di RIPE (domini "europei") da [www.ripe.net](http://www.ripe.net), oppure utilizzare il client da linea di comando "whois dominio", per esempio "whois cwi.it" per vedere chi ha registrato il dominio di ComputerWorld Italia.  
Eventualmente, se volete specificare su quale server cercare, potete usare la @, come in questo esempio:  
"whois idg.net@whois.networksolutions.com"

13

132



## Il caso "armani.it"

### Il caso del dominio Armani.it

*di Manuel M. Bucarella (NewGlobal.it) - Una ricostruzione della singolare e dibattuta vicenda del dominio armani.it e di come sia passato dalle mani di un timbrificio a quelle di una casa di moda. Una decisione discutibile*

Roma - Il 3 marzo 2003 il Tribunale di Bergamo in primo grado condannava l'imprenditore di Treviglio (BG) Luca Armani a consegnare il nome di dominio armani.it alla Giorgio Armani Spa. Il piccolo produttore di timbri aveva registrato il nome di dominio ad ottobre 1997, precedendo nei tempi la nota casa di moda milanese.

La sentenza del Tribunale bergamasco ha dato ragione alla casa di moda considerando applicabile alla registrazione del nome di dominio la disciplina propria del diritto industriale ed in particolare del **diritto dei marchi**. Infatti il nome a dominio registrato da Luca Armani corrisponde esattamente al marchio registrato "Armani" di cui è titolare non l'imprenditore di Treviglio bensì la nota azienda milanese.

13

133



## Milka la sarta

### Ti tolgo il dominio, se non sei la vacca



APCGEonline

Programmazione Mobile Open Source Editoria Digitale Web Design Culture Digital

UNUSUALITÀ

### Ti tolgo il dominio, se non sei la vacca

DI ROBERTO VENTURINI



**29 MAR 2003** Un tribunale francese toglie il dominio a Milka (la sarta) per darlo a Milka (la mucca). Si conferma la tendenza - fa premio la notorietà sull'antiorità?

Mi riaggancio alla notizia anticipata dall'Avv. Annarita Sili su queste colonne, per un approfondimento, qualche commento e qualche riflessione dal punto di vista marketing.

Per chi non avesse letto la notizia, ve la riassumo.

**La triste storia della vacca e della sarta**

C'era una volta, nella ridente regione francese del Drôme, una Milka che faceva la sarta.

Un lavoro di tutta la vita, coronato dall'apertura, negli anni, di due negozi di sartoria. Una vita che non aveva sentito il bisogno di Internet.

Poi la Rete è arrivata nella sua vita, per colpa di un figlio progressista che le ha fatto dono del dominio milka.fr.

Milka (la sarta) ha sofferto, per colpa della Rete.

A causa di una causa che le ha intentato la Kraft - proprietaria del marchio Milka, quello della mucca (o, con una terminologia più zootecnica, quella della vacca da latte).

Ai suoi 58 anni, Milka la sarta avrebbe probabilmente fatto volentieri a meno di questa grana, ma per qualche suo ben fondato (immagino) motivo, ha deciso di tener duro e di opporsi alle richieste della multinazionale. E la causa ha prosperato, davanti al tribunale di Nanterre.

13

134

**Servizio di registrazione : Registrars e Maintainers**



The Internet Corporation  
for Assigned Names and Numbers

**List of Accredited and  
Accreditation-Qualified Registrars**










Home Registrars FAQ Whois

**The Accredited Registrar Directory**

As a result of competition, numerous domain name registration service providers from around the world are providing .com, .net and .org domain name registration services. The Accredited Registrar Directory provides a listing of ICANN-accredited domain name registrars that are currently taking domain name registrations. The directory is available in the following formats:

[Alphabetical Listing by Company/Organization Name](#)

[Listing by Location of Registrar](#)

[Listing by Language Supported](#)

Since new accredited registrars are establishing registration services on an ongoing basis, this directory will be updated frequently. It is suggested that you refer to this directory often for new, up-to-date information.

To view a list of all entities accredited by ICANN to register names in .com, .net and .org, including those that are not currently operational, please refer to the [ICANN List of Accredited and Accreditation-Qualified Registrars](#).

For information on the ICANN registrar accreditation process, please refer to the [ICANN Accredited Registrar Information Page](#).



13

135

**La gestione del dominio .it**

In Italia nel sito <http://www.nic.it> si trovano:

- **Registration Authority Italiana** (È l'organismo responsabile dell'assegnazione dei nomi e del DNS primario per il dominio .it)
- **Naming Authority Italiana** (È l'organismo che stabilisce le procedure operative ed il regolamento in base al quale opera la Registration Authority)



REGISTRATION AUTHORITY ITALIANA

l'organismo responsabile della registrazione dei nomi a dominio e della gestione del registro del namespace primario per il Top Level Domain .it

the organization responsible for the assignment of domain names and the management of the registry and the primary namespace for the Top Level Domain .it

Servizi forniti:  
dell'Internet per le Applicazioni Telematiche del CNR (IT-PA)

c/o Istituto per le Applicazioni Telematiche del CNR - Via Alfieri, 1 - 50010 Ghezzano (PIRA)



NAMING AUTHORITY ITALIANA

l'organismo che stabilisce le procedure operative ed il regolamento in base al quale opera la Registration Authority

the organization defining the rules for the domain names assignment and for the operating procedures of the Italian Registration Authority

La Registration Authority non dialoga direttamente con gli interessati a registrare un dominio. Esistono organizzazioni, dette *maintainer*, che offrono il servizio di registrazione dei domini a privati e società.

Esempi per .it:

<http://www.register.it>

<http://www.aruba.it>

13

136



VINCAM  
University of Calabria  
1996

**Fine Lezione**

13

Fausto Marcantoni