

Introduzione agli Algoritmi

Esercizi su Liste

Dr. Emanuela Merelli

Argomenti della lezione

- Tipi di Dato Astratto
 - Lista Lineare
 - Pila
 - Coda
- Concetto di
 - Struttura dati dinamiche

Lista Lineare

è un insieme ordinato di n elementi, tutti dello stesso tipo, ogni elemento ha un predecessore e un successore

Proprietà:

1. X_1 è il primo elemento della lista
2. X_i è preceduto da x_{i-1} e seguito da x_{i+1}
3. X_n è l'ultimo elemento della lista
4. $N =$ lunghezza della lista
5. $N=0 \Rightarrow$ Lista Vuota



$L(A, B, C, D)$

Relazione di precedenza: per accedere ad un elemento si deve accedere a tutti quelli che lo precedono

Lista Lineare come Tipo di Dato Astratto

Dominio dei valori

- Insieme dinamico basato su un elemento omogeneo

Operazioni su Lista Lineare

- Inserire un elemento in testa
- Inserire un elemento in coda
- Inserire un elemento dopo un elemento puntato da P
- Creare una lista con N elementi
-

Operazioni su Liste Lineari

Inserimento di un elemento in Testa alla Lista

Struttura Dati

1. Sequenza ordinata di elementi di tipo record formati da due campi, un campo informazione e un campo puntatore ad elemento.
 2. Struttura dati dinamica
 3. Utilizzo del tipo puntatore
- Inizio
- Lista d'input
-
- ```
graph LR; B --> C; C --> D; D --> E; A --- B;
```
- Nuovo elemento  
A
- Lista d'output
- 

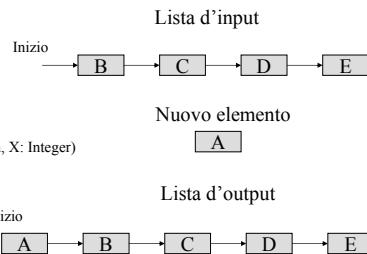
## Inserimento di un elemento in testa

#### Algoritmo

1. Creare il nuovo elemento
  2. Memorizzare l'informazione nel nuovo elemento
  3. Collegare il nuovo elemento in testa alla lista esistente
    1. Il campo puntatore del nuovo elemento assume il valore di inizio lista
    2. Inizio lista assume il valore del nuovo elemento
- Inizio
- Lista d'input
- 
- ```
graph LR; B --> C; C --> D; D --> E;
```
- Nuovo elemento
A
- Lista d'output
-

Inserimento di un elemento in testa

```
Type
T = RECORD
  Inf : Integer;
  Next : T_P;
END;
Pun = ↑ T;
Var
  Primo: Pun; A: T;
Procedura Testa (Var Inizio: Pun, X: Integer)
Var Q: Pun;
Begin
  New(Q);
  Q↑.Inf := X;
  Q↑.Next := Inizio;
  Inizio:= Q;
END;
```

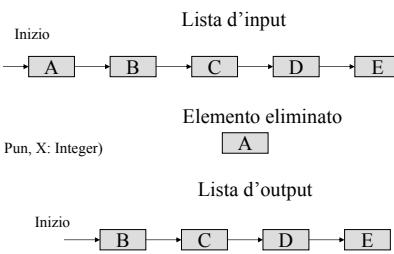


Homework

Definire una Funzione Testa di tipo puntatore che prenda in input un valore X e restituisca Testa con X come primo elemento

Eliminazione dell'elemento in testa ad una lista

```
Type
T = RECORD
  Inf : Integer;
  Next : T_P;
END;
Pun = ↑ T;
Var
  Primo: Pun; A: T;
Procedura Testa (Var Inizio: Pun, X: Integer)
Var Q: Pun;
Begin
  New(Q);
  Q↑.Inf := X;
  Q↑.Next := Inizio;
  Inizio:= Q;
END;
```



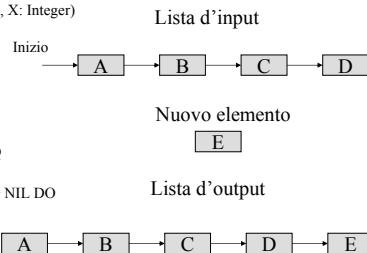
Scansione di una lista lineare

```
...
Procedura Scansione (Var Inizio: Pun)
Begin
  WHILE Inizio <> NIL DO
    Begin
      Writeln(Inizio.Inf);
      Inizio:= Inizio↑.Next;
    End;
End;
```



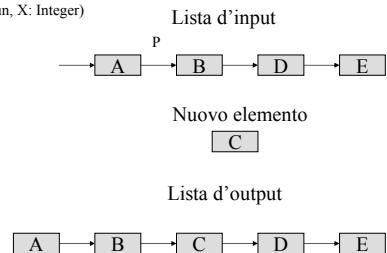
Inserimento di un elemento in coda

```
...
Procedura Coda (Var Inizio: Pun, X: Integer)
Var P, Q: Pun;
Begin
  New(Q);
  Q↑.Next := NIL;
  Q↑.Inf := X;
  P:= Inizio;
  IF Inizio=NIL THEN Inizio:=Q
  ELSE Begin
    WHILE P↑.Next <> NIL DO
      P:=P↑.Next;
    P↑.Next:=Q;
  END;
```



Inserimento di un elemento dopo un elemento puntato da P

```
...
Procedura Inserisci (Var P: Pun, X: Integer)
Var Q: Pun;
Begin
  New(Q);
  Q↑.Inf := X;
  Q↑.Pun := P↑.Next;
  Q↑.Next:=P;
END;
```



Creazione di una lista di N elementi

...

```
Procedura Crea (Var Inizio: Pun; N: Integer)
Var P, Q: Pun;
Begin
Inizio:= NIL;
WHILE N>0 DO
Begin
    New(Q);
    Q^.Next := Inizio;
    Inizio:= Q;
    Q^.Inf:=N;
    N:= N-1
END;
```



Esercizio 1

Data un elenco di parole, si vuole costruire una **Lista Ordinata** contenente un elemento per ogni distinta parola. Il generico elemento della Lista conterrà un campo informazione (la parola) e un contatore che indicherà il numero di occorrenze della parola nell'elenco.

Inserimento in Liste Ordinate

```
Type
stringa = ...
Pun = ^ Parola;
Parola = RECORD
    Inf: Stringa;
    Conta: Integer;
    Next : Pun;
End;
END;

Var
K: Stringa; Radice:Pun;
Procedure Ricerca (Var Inizio: Pun; X: stringa)
Var W1,W2 : Pun;
Begin
W2:= Inizio; W1:=W2^.Next;
IF W1 = NIL THEN Inserisci (NIL) ELSE
Begin
    WHILE (W1^.Inf < X AND (W1^.Next > NIL))
    DO Begin
        W2:=W1;
        W1:=W1^.Next
    End;
    IF W1^.Inf= X THEN
        W1^.Conta:= W1^.Conta+1
    ELSE Begin
        IF W1^.Next= NIL THEN
            Inserisci (W1);
        Else
            W2^.Next:=W1;
    End;
End;
```

```
Begin
    W2:=W1;
    W1:= NIL;
End
Inserisci (W1)

Procedura Inserisci (W:Pun)
Var W3: Pun;
Begin
    New (W3);
    W3^.Inf:=X; W3^.Conta:= 1;
    W3^.Next:=W;
    W2^.Next:=W3
End;
```

```
Begin %programma principale%
New(Radice); Radice^.Next:=NIL; Read(K);
While K <> "Fine" DO Begin
    Ricerca(Radice, K)
    Read(K)
End;
```