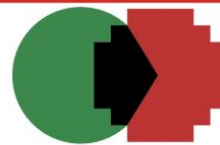


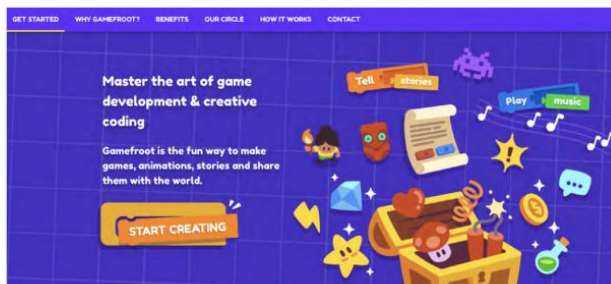


Università di Camerino  
Scuola di Scienze e Tecnologie  
Sezione di Informatica



**IVIPRO**  
italian  
videogame  
program

**Contest**  
edizione II  
2021



## Informatica x Gioco = Fantasia + Regole

- **Formazione** -

<https://unicam.webex.com/meet/PCTOInformatica>

19 Gennaio 2021, 08:45 - 09:15

### **Saluti e Introduzione al Progetto**

Claudio Pettinari, Rettore UNICAM

Valeria Polzonetti, Delegata per l'Orientamento

Flavio Corradini, Responsabile Sezione di Informatica

Rosario Culmone, Responsabile PLS Informatica

19 Gennaio 2021, 09:15 - 12:30

### **Game design per il territorio: cenni ed esempi**

Andrea Dresseno e Stefano Caselli, IVIPRO

22 Gennaio 2021, 10:45 - 12:00

### **Pronti, partenza, via! Una breve introduzione alla programmazione ad eventi**

Michele Loreti, UNICAM

26 Gennaio 2021, 15:00 - 17:00

### **Script dopo script: Giochiamo con Gamefroot!**

Alessandro Marcelletti e Nicola del Giudice, UNICAM

### **La progettazione del gioco: metodologie e organizzazione del lavoro**

Alessandro Marcelletti e Nicola del Giudice, UNICAM