

Tabelle LR

Costruzione delle tabelle di parsing LR canoniche

Precisiamo il problema di SLR

- ◆ In uno stato i la tabella indica una riduzione con una produzione $A \rightarrow \alpha$ se l'insieme di item I_i contiene l'item $A \rightarrow \alpha \bullet$ e il simbolo corrente è un $a \in \text{FOLLOW}(A)$
- ◆ Tuttavia, in alcune situazioni, quando lo stato i appare in testa allo stack, il viable prefix $\beta\alpha$ sullo stack non può essere seguito da a in nessuna forma sentenziale destra
- ◆ Quindi la riduzione $A \rightarrow \alpha$ sarebbe sbagliata con l'input a

Esempio

- ◆ Riconsideriamo la grammatica degli assegnamenti e delle espressioni di identificatori e puntatori
- ◆ Nello stato 2 c'era un item $R \rightarrow L \bullet$ (che corrisponde alla $A \rightarrow \alpha \bullet$ di cui sopra) e il segno = apparteneva a $\text{FOLLOW}(R)$ (= corrisponde alla a di cui sopra)
- ◆ Ma non c'è nessuna forma sentenziale destra della grammatica che inizia per $R = \dots$
- ◆ Quindi, nello stato 2, non dovrebbe essere indicata una riduzione sul simbolo =

Soluzione

- ◆ Aggiungiamo informazione agli stati
- ◆ Ogni stato deve contenere, oltre agli item validi, anche i simboli di input che possono seguire una handle α per la quale è possibile una riduzione ad A
- ◆ Gli item sono ridefiniti: sono coppie $[A \rightarrow \alpha \bullet \beta, a]$ dove $A \rightarrow \alpha \beta$ è una produzione e a è un simbolo terminale oppure $\$$

Item LR(1)

- ◆ Questi item che contengono anche un simbolo terminale sono chiamati item LR(1) (1 indica che si considera un simbolo di lookahead, cioè la seconda componente è un solo simbolo)
- ◆ Il lookahead non ha effetti in un item $[A \rightarrow \alpha \bullet \beta, a]$ dove $\beta \neq \epsilon$, ma se l'item è della forma $[A \rightarrow \alpha \bullet, a]$ allora si esegue una riduzione solo se il simbolo di lookahead è a
- ◆ In altre parole non riduciamo più per tutti i simboli di $\text{FOLLOW}(A)$, ma per un sottoinsieme (anche proprio) di questi

Item LR(1) validi

Formalmente, diciamo che un item LR(1) $[A \rightarrow \alpha \bullet \beta, a]$ è valido per un viable prefix γ se e solo se c'è una derivazione

$$S \Rightarrow_{rm}^* \delta A w \Rightarrow_{rm} \delta \alpha \beta w$$

dove

1. $\gamma = \delta \alpha$
2. o a è il primo simbolo di w oppure $w = \epsilon$ e $a = \$$

Esempio

Consideriamo la seguente grammatica:

$S \rightarrow BB$

$B \rightarrow aB \mid b$

La seguente è una derivazione rightmost:

$S \Rightarrow_{rm}^* aaBab \Rightarrow_{rm}^* aaaBab$

L'item $[B \rightarrow a \bullet B, a]$ è valido per un viable prefix $\gamma = aaa$ sostituendo $\delta = aa$, $A = B$, $w = ab$, $\alpha = a$ e $\beta = B$ nella definizione

Costruzione degli item LR(1)

- ◆ La costruzione degli insiemi di item LR(1) validi è essenzialmente la stessa che per la costruzione canonica LR(0)
- ◆ Quello che cambiano sono le funzioni *closure* e *goto*.

Closure

- ◆ Consideriamo un item $[A \rightarrow \alpha \bullet B\beta, a]$ nell'insieme degli item **validi** per un viable prefix $\gamma = \delta\alpha$.
- ◆ Per la validità, esiste una derivazione rightmost $S \Rightarrow^* \delta Aax \Rightarrow \delta \alpha B\beta ax$
- ◆ Supponiamo che βax derivi una stringa di terminali by
- ◆ Allora, per ogni produzione $B \rightarrow \eta$, abbiamo una derivazione rightmost
 $S \Rightarrow^* \delta \alpha Bby \Rightarrow \delta \alpha \eta by$
- ◆ Cioè, l'item $[B \rightarrow \bullet \eta, b]$ è valido per il viable prefix γ

Closure

- ◆ Il b in questione potrebbe essere il primo carattere derivato da β , oppure, se $\beta \Rightarrow^* \epsilon$, b potrebbe essere la a
- ◆ Per trattare uniformemente tutti i casi basta dire che b può essere un qualsiasi terminale in $\text{FIRST}(\beta ax) = \text{FIRST}(\beta a)$

Calcolo di $\text{closure}(I)$ a partire da I

begin

$\text{closure}(I) := I;$

repeat

for each item $[A \rightarrow \alpha \bullet B\beta, a] \in I$,
each produzione $B \rightarrow \gamma$ in G' ,
and each terminale $b \in \text{FIRST}(\beta a)$
tale che $[B \rightarrow \bullet \gamma, b] \notin I$ **do**
aggiungi $[B \rightarrow \bullet \gamma, b]$ a $\text{closure}(I)$;

until nessun nuovo item può essere aggiunto;

end;

Esempio

$S' \rightarrow S$

$S \rightarrow CC$

$C \rightarrow cC \mid d$

Per calcolare $\text{closure}(\{[S' \rightarrow \bullet S, \$]\})$ facciamo il match dell'unico item con il template $[A \rightarrow \alpha \bullet B\beta, a]$. Otteniamo $A = S'$, $\alpha = \epsilon$, $B = S$, $\beta = \epsilon$, $a = \$$.

Si ha $\text{FIRST}(\beta a) = \text{FIRST}(\$) = \{\$ \}$

Quindi aggiungiamo solo l'item $[S \rightarrow \bullet CC, \$]$

Esempio

Continuiamo a chiudere aggiungendo tutti gli item $[C \rightarrow \bullet\gamma, b]$ con $b \in \text{FIRST}(C\$)$

Si ha che $\text{FIRST}(C\$) = \{c, d\}$

Quindi aggiungiamo i seguenti item:

$[C \rightarrow \bullet cC, c]$ $[C \rightarrow \bullet cC, d]$

$[C \rightarrow \bullet d, c]$ $[C \rightarrow \bullet d, d]$

Il calcolo termina dato che non c'è nessun nuovo item che fa match con il template

Esempio

$I_0: [S' \rightarrow \bullet S, \$]$

$[S \rightarrow \bullet CC, \$]$

$[C \rightarrow \bullet cC, c]$

$[C \rightarrow \bullet cC, d]$

$[C \rightarrow \bullet d, c]$

$[C \rightarrow \bullet d, d]$

Abbreviazioni:

$I_0: S' \rightarrow \bullet S, \$$

$S \rightarrow \bullet CC, \$$

$C \rightarrow \bullet cC, c/d$

$C \rightarrow \bullet d, c/d$

Funzione *goto*

function *goto*(I, X);

begin

 sia J l'insieme di item della forma

$[A \rightarrow \alpha X \bullet \beta, a]$ tali che

$[A \rightarrow \alpha \bullet X \beta, a] \in I$

return *closure*(J);

end;

Calcolo degli item LR(1)

◆ Utilizziamo la stessa identica procedura che abbiamo visto per la collezione canonica LR(0), ma con le funzioni *closure* e *goto* nuove

◆ Anche qui il risultato è un automa deterministico i cui stati sono insiemi di item LR(1)

◆ Continuiamo con l'esempio

Esempio

◆ Calcoliamo tutti i *goto* per lo stato 0

◆ Possiamo vedere il tutto come la costruzione di un automa: *goto*(I_0, X) è lo stato a cui si arriva partendo da 0 e facendo una transizione etichettata X

◆ $\text{goto}(I_0, S) = \text{closure}(\{[S' \rightarrow S \bullet, \$]\}) = \{[S' \rightarrow S \bullet, \$]\} = I_1$

Esempio

◆ $\text{goto}(I_0, C) = \text{closure}(\{[S \rightarrow C \bullet C, \$]\}) = \{[S \rightarrow C \bullet C, \$], [C \rightarrow \bullet cC, \$], [C \rightarrow \bullet d, \$]\} = I_2$

◆ $\text{goto}(I_0, c) = \text{closure}(\{[C \rightarrow c \bullet C, c], [C \rightarrow c \bullet C, d]\}) = \{C \rightarrow c \bullet C, c/d, C \rightarrow \bullet d, c/d\} = I_3$

Esempio

- ◆ $goto(I_0, d) = closure(\{[C \rightarrow d\bullet, c/d]\})$
 $= C \rightarrow d\bullet, c/d = I_4$
- ◆ Abbiamo finito di calcolare le "transizioni uscenti" da I_0 , passiamo ad $I_1 = \{[S' \rightarrow S\bullet, \$]\}$
- ◆ Per I_1 non c'è nessuno *goto*
- ◆ Passiamo a I_2

Esempio

- ◆ $goto(I_2, C) = closure(\{[S \rightarrow CC\bullet, \$]\}) = \{[S \rightarrow CC\bullet, \$]\} = I_5$
- ◆ $goto(I_2, c) = closure(\{[C \rightarrow c\bullet C, \$]\}) =$
 $C \rightarrow c\bullet C, \$$
 $C \rightarrow \bullet c C, \$$
 $C \rightarrow \bullet d, \$ = I_6$
- ◆ $goto(I_2, d) = \{[C \rightarrow d\bullet, \$]\} = I_7$
- ◆ Si noti che I_7 differisce da I_4 solo nelle seconde componenti

Esempio

- ◆ Questo fenomeno è tipico per gli insiemi di item LR(1)
- ◆ Data una certa grammatica, ogni insieme della collezione canonica LR(0) corrisponde in generale all'insieme di insiemi di item LR(1) che hanno la stessa prima componente, ma seconde componenti diverse

Esempio

- ◆ $goto(I_3, C) = C \rightarrow cC\bullet, c/d = I_8$
- ◆ $goto(I_3, c) = closure(\{[C \rightarrow c\bullet C, c/d]\}) = I_3$
- ◆ $goto(I_3, d) = C \rightarrow d\bullet, c/d = I_4$
- ◆ $goto(I_6, C) = \{C \rightarrow cC\bullet, \$\} = I_9$
- ◆ $goto(I_6, c) = I_6$
- ◆ $goto(I_6, d) = I_7$

Costruzione della tabella LR

- ◆ Il procedimento è lo stesso che per la costruzione della tabella SLR, anzi, è più semplice: per le riduzioni dobbiamo guardare il simbolo di lookahead dell'item e non tutti i simboli di FOLLOW(A) se A è la parte sinistra della produzione con cui ridurre

Algoritmo

1. Costruisci $C = \{I_0, I_1, \dots, I_n\}$, la collezione di item LR(1)
2. Lo stato i del parser LR è costruito a partire da I_i . Le azioni di parsing per lo stato i sono determinate come segue:
 - a) Se $[A \rightarrow \alpha\bullet a\beta, b] \in I_i$ e $goto(I_i, a) = I_j$, allora poni $action[i, a] := \text{"shift } j"$ (a è terminale!)
 - b) Se $[S' \rightarrow S\bullet, \$] \in I_i$, allora poni $action[i, \$] := \text{"accept"}$
 - c) Se $[A \rightarrow \alpha\bullet, a] \in I_i$, allora poni $action[i, a] := \text{"reduce } A \rightarrow \alpha"$

Algoritmo

- ◆ Come nel caso SLR, la parte goto della tabella LR è data dalla funzione goto
- ◆ Tutte le entrate vuote corrispondono a "error"
- ◆ Lo stato iniziale del parser LR è quello costruito dall'insieme che contiene l'item $[S' \rightarrow \bullet S, \$]$ (I_0)
- ◆ La tabella così formata si chiama *tabella di parsing LR(1) canonica*

Tabella e conflitti

- ◆ Se nella tabella non ci sono entrate multidefinite allora la grammatica è analizzabile LR(1)
- ◆ (1) è sottinteso quando diciamo solo LR
- ◆ Un parser LR che utilizza questa tabella si chiama parser LR(1) canonico

Esempio

- ◆ Numeriamo le produzioni della grammatica seguendo l'ordine naturale
- ◆ 0) $S' \rightarrow S$
- ◆ 1) $S \rightarrow CC$
- ◆ 2) $C \rightarrow cC$
- ◆ 3) $C \rightarrow d$
- ◆ Riempiamo la tabella

Tabella LR(1) canonica

STATO	action		goto		
	c	d	\$	S	C
0	s3	s4		1	2
1			acc		
2	s6	s7			5
3	s3	s4			8
4	r3	r3			
5			r1		
6	s6	s7			9
7			r3		
8	r2	r2			
9			r2		

Considerazioni

- ◆ Ogni grammatica SLR(1) è anche LR(1), ma per una grammatica SLR(1) il parser LR canonico può avere molti più stati rispetto a quelli del parser SLR
- ◆ Ad esempio, la grammatica che abbiamo usato come esempio è SLR e un parser SLR per la stessa ha 7 stati invece dei 10 del parser LR canonico appena costruito