



Programmazione e Laboratorio 2004/05

Informazioni Introduttive

Riferimenti - Link

- Docente: Luca Tesei
- E-mail del docente: luca.tesei@unicam.it
- Pagina web del docente:
<http://www.di.unipi.it/~tese/unicam/>
- Pagina web del corso:
<http://www.di.unipi.it/~tese/unicam/ProgrLab20042005.html>
- Tutte le informazioni sul corso si trovano sulla pagina web

Programmazione

- È la parte teorica del corso: 6 CFU
- Argomenti principali:
 - Sintassi dei linguaggi di programmazione:
 - Automi a stati finiti
 - Grammatiche libere dal contesto
 - Semantica dei linguaggi di programmazione
 - Sistemi di transizione
 - Semantica formale di un sottoinsieme di Java

Laboratorio di Programmazione

- È la parte pratica/implementativa: 6 CFU
- Obiettivo principale: imparare a programmare in Java
- Metà delle ore in aula per la presentazione dei concetti e delle caratteristiche del linguaggio
- La restante metà in laboratorio:
 - Programmare, provare, compilare, testare, eseguire, programmare, programmare, progr...

Materiale didattico

- Lucidi e dispense scaricabili dalla pagina web del corso (vari formati, tra cui sempre pdf)
- Questo tipo di materiali verrà aggiunto di volta in volta (la pagina web del corso è da visitare spesso!)
- Libro di riferimento:

Cay S. Horstmann "Concetti di informatica e fondamenti di Java 2 - Seconda edizione"
Apogeo 2002, ISBN: 88-503-2024-8

Mailing List

- Per favorire la diffusione delle informazioni e novità che riguardano il corso:
 - Uscita di nuovo materiale
 - Variazioni eventuali di orario
 - Date degli appelli d'esame
 - Altro
- Per iscriversi mandare una mail a luca.tesei@unicam.it con Subject/Oggetto "Iscrizione PROGR20042005"

Calendario

- Il corso dura 8 settimane (dal 18/10 al 10/12)
- Ogni settimana 6 ore di Progr e 6 di Lab
- Per ogni CFU, da statuto, 4 ore di lezione e 3 ore di esercitazione in aula
- 2 appelli per ogni periodo di sospensione didattica
- **Orario di Ricevimento:** Giovedì 12-14 nel mio studio al 2° piano del Polo Informatico

18/10/2004

Programmazione e Laboratorio di Programmazione – Luca Tesei

7

Orario

	Lunedì	Martedì	Giovedì	Venerdì
8-9		Pr AA1		
9-10		Pr AA1		
10-11		Lab AA1	Pr AA1	Lab LA1
11-12		Lab AA1	Pr AA1	Lab LA1
12-13			Ricev	Lab LA1
13-14			Ricev	
14-15				
15-16				
16-17	Pr AA1			
17-18	Pr AA1			
18-19	Lab AA1			

18/10/2004

Programmazione e Laboratorio di Programmazione – Luca Tesei

8

Modalità di esame

- Programmazione:
 - Prova scritta (esercizi)
 - Prova orale (se prova scritta ≥ 15)
- Laboratorio:
 - Progetto (anche in gruppi di max 4 pers.)
 - Orale del gruppo sul progetto con domande individuali sugli argomenti del corso
- Voto finale unico (12 CFU) = media dei voti ottenuti in Programmazione e Laboratorio

18/10/2004

Programmazione e Laboratorio di Programmazione – Luca Tesei

9

Software/Download

- Java J2SE SDK 1.4 o superiore, scaricabile gratuitamente da <http://java.sun.com/j2se/1.4.2/download.html> funziona su diverse architetture fra cui Windows, Linux e Mac
1. Un editor specifico per la programmazione in Java, scritto in Java e semplice da usare è Ginipad. Si scarica gratuitamente con licenza GPL da http://www.mokabyte.it/ginipad/download_it.htm
 2. Documentazione sulla vasta raccolta di API Java: si può scaricare in formato html gratuitamente da <http://java.sun.com/docs/index.html>

18/10/2004

Programmazione e Laboratorio di Programmazione – Luca Tesei

10